NINTENDO 64 - PLAYSTATION - SATURN - MEGA DRIVE

GAMERS

ANO 2 - Nº 17 - R$ 3,00

PROGAMES

DREAMCAST
SEGA RALLY 2
POWER STONE

NINTENDO 64
MARIO PARTY
THE LEGEND OF ZELDA

PLAYSTATION
FIFA '99
PARASITE EVE
AKUJI THE HEARTLESS

PRÓ DICAS

GAME SHARK
THE LEGEND OF ZELDA: OCARINA OF TIME (N64)
BLOODY ROAR 2 (PS) - FINAL FANTASY VIII (PS)
ERETZVAJU (PS) - SYPHON FILTER (PS) - SILENT HILL (PS)

SUPER NES - NINTENDO - MASTER SYSTEM - PC - 3DO - ARCADE E MAIS

ISSN 1415-9031
17
9 771415 903002

GAMERS PRÓ DICAS

NÚMEROS ATRASADOS

Cód.: PD 04
Cada R$ 2,90

Cód.: PD 05
Cada R$ 2,90

Cód.: PD 06
Cada R$ 2,90

Cód.: PD 07
Cada R$ 2,50

Cód.: PD 08
Cada R$ 2,50

Cód.: PD 09
Cada R$ 2,50

Cód.: PD 10
Cada R$ 2,50

Cód.: PD 11
Cada R$ 2,50

Cód.: PD 12
Cada R$ 2,50

Cód.: PD 13
Cada R$ 3,00

Cód.: PD 14
Cada R$ 3,00

Cód.: PD 15
Cada R$ 3,00

COMPLETE SUA COLEÇÃO

GAMERS

Assinale abaixo as referências e quantidades que deseja receber.

Cód.: PD 04 - Cada R$ 2,90 ( )	Cód.: PD 10 - Cada R$ 2,50 ( )
Cód.: PD 05 - Cada R$ 2,90 ( )	Cód.: PD 11 - Cada R$ 2,50 ( )
Cód.: PD 06 - Cada R$ 2,90 ( )	Cód.: PD 12 - Cada R$ 2,50 ( )
Cód.: PD 07 - Cada R$ 2,50 ( )	Cód.: PD 13 - Cada R$ 3,00 ( )
Cód.: PD 08 - Cada R$ 2,50 ( )	Cód.: PD 14 - Cada R$ 3,00 ( )
Cód.: PD 09 - Cada R$ 2,50 ( )	Cód.: PD 15 - Cada R$ 3,00 ( )

Nome: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____ Cep: _____

Mande CHEQUE NOMINAL, CHEQUE CORREIO OU VALE POSTAL para a EDITORA ESCALA LTDA. Caixa Postal 16.381 Cep 02599-970 - São Paulo - SP - Maiores informações, tel.: (011) 266-3166 - Você receberá em sua casa sem nenhuma outra despesa. Não é necessário recortar sua revista. Basta enviar xerox ou cópia deste cupom.

INDICE

PLAYSTATION
Págs. 06 a 09
- Akuji the Heartless
- A-Train
- Auto Destruct
- Bloody Roar 2: Bringer of New Age
- Bust-A-Grove/Bust-A- Move: Dance and Rythm Action
- Bust-A-Move 2 Arcade Edition
- Bust-A-Move 3/ Puzzle Bobble 3 DX
- Bust-A-Move 4/ Puzzle Bubble 4X
- Eretzvaju
- Fifa Soccer '99
- Galaxian 3
- Parasite Eve
- Pop N' Pop
- Zero Divide 2
- Zig Zag Ball

DREAMCAST
Pág. 10
- Sega Rally 2
- Power Stone

SATURN
Pág. 11
- Bug!
- Panzer Dragoon
- Rampage World Tour
- Winter Heat

DICAS DOS LEITORES
Págs. 12 e 13

PLAYSTATION
- Spawn
- Tomb Raider 3

NINTENDO 64
- Quake 64

MEGA DRIVE
- Shove It!
- Street Racer
- Tiny Toon Adventures: BHT

SUPER NES
- Aguri Suzuki F-1 Super Driving
- College Slam
- Dino City
- Frantic Flea
- Give N' Go
- NFL Quarterback Club'96
- Separation Anxiety
- Shaq Fu
- Spanky's Quest
- Syndicate
- The Legend of Mystical Ninja

SUPER NES
Pág. 14
- Kablooey!
- Kendo Rage
- The Pagemaster
- Powerdrive
- Rushing Beat

MEGA DRIVE
Pág. 15
- Battle Frenzy
- Cannon Fodder
- Chakan: The Forever Man
- Contra: Hard Corps (jap.)
- Dangerous Seed
- Deadly Moves
- Ecco Jr.
- Elemental Master

X-TUDO
Págs. 16 e 17

3DO
- Cyberdillo
- Deathkeep

GAME BOY
- Afterburst
- The Addams Family
- The Addams Family 2: Pugsley's Scavenger Hunt

GAME GEAR
- Batman Returns
- Bust-A-Move
- Dr. Robotnik's Mean Bean Machine
- Evander Holyfield's Real Deal Boxing

MASTER SYSTEM
- California Games

NINTENDINHO
- Dig Dug 2
- Heavy Barrel

SEGA CD
- Black Hole Assault

PC
Págs. 18 a 20
- Actua Soccer 2
- H2O
- Incoming
- Interstate 76
- Joint Strike Fighter
- Pandemonium
- Pandemonium 2
- Reloaded
- The Adventures of Lomax
- The Fifth Element
- Toyota Celica GT Rally

NINTENDO 64
Págs. 21 a 23
- Castlevania 64
- Mario Party
- The Legend of Zelda: OoT
- WCW Nitro

GAME SHARK
Págs. 24 a 30

NINTENDO 64
- The Legend of Zelda: Ocarina of Time 1.0
- The Legend of Zelda: Ocarina of Time 1.1
- The Legend of Zelda: Ocarina of Time 1.2

PLAYSTATION
- Bloody Roar 2: Bringer of the New Age
- Eretzvaju
- Final Fantasy VIII
- Silent Hill
- Syphon Filter

CARTAS

Dúvidas

É a primeira vez que escrevo para parabenizá-los pelas revistas e pela coletânea. Mando uma sugestão e algumas dúvidas.
1º Por que vocês não aumentam para umas 5 páginas o espaço para cartas?
2º Tem alguma redação da Gamers em São José dos Campos?
3º Como e onde se faz os códigos para jogar com Goro, Noob Saibot e para fazer o First Fatality do Mortal Kombat 4? Em que cenário?
4º Para trabalhar na Gamers, quantos anos precisa ter e o que é necessário?
5º Mudando um pouco de assunto, como se faz alguns combos de 50% de energia destes caras: Leona , Kyo, Choi, Robert, Iori e Shermie?
Estou mandando também algumas manobras de Cool Boarders 3, mandem por obséquio algumas manhas para Resident Evil 3. A.p. = após pulo

1-A. P. = → + ○ 2-A. P. = ↓ + ○ 3-A. P. = ↑ + ○
4-A. P. = segure ↓ + L1 + X 5-A. P. = ← + ▲ 6- A. P. = ↓ + ○ + L1
7-A. P. = ↑ + X 8- A. P. = ↑ + ▲ 9- A. P. = ↑ + ▲ + ○
10-A. P. = ↓ + ▲ + ○ 11-A. P. = ↑ + X + ○ 12-A. P. = ↑ + X + ○ + L1

Victor Lopes Filho - São José dos Campos - SP

1º De uma página para cinco você não acha um exagero? Por enquanto está bom assim, ou então teríamos que diminuir as dicas.
2º A redação da Gamers é em São Paulo, nesse endereço para correspondência, não há filiais.
3º Os códigos que você menciona de Mortal Kombat 4 devem ser feitos como saiu na revista, ou seja, para habilitar os personagens secretos você faz o código na tela de seleção de personagens e o primeiro fatality em qualquer cenário.
4º Para trabalhar numa revista de video game é necessário gostar de video game, gostar de ler e de escrever. É importante também conhecer inglês ou japonês que são as línguas utilizadas nos jogos.
5º Temos alguns combos de 100% , não dá para medir 50% a não ser que você tente fazê-los pela metade, aqui vão eles:
Obs.: A = soco fraco, B = chute fraco, X = soco forte, Y = chute forte, XY golpe forte, (c) = carregar o primeiro comando por dois segundos
Kyo Kusanashi - condições: qualquer modo de jogo, inimigo no canto, barra de power ativada (Advanced), barra de power cheia (Extra), uma bolinha na barra (Advanced), energia piscando (Extra)
Combo: voadora com X/Y, X, ↓↘→ +Y, Y, ↓↘→ + A, A agachado, ↓↙←↙↓↘→ + A/X segurado, solte
Choi - condições: qualquer modo de jogo, inimigo no canto, primeiro golpe deve pegar em Counter, você deve cair atrás do oponente, barra de power ativada (Advanced), barra de power cheia (Extra), uma bolinha na barra (Advanced), energia piscando (Extra)
Combo: voadora com XY, cair atrás do oponente, (c) ←→ + B, → + A/B/X/Y, → + A/B/X/Y, → + A/B/X/Y, ↓↘→↘↓↙← + B/Y
Robert Garcia - condições: qualquer modo de jogo, inimigo no canto, primeiro golpe deve pegar em Counter, barra de power ativada (Advanced), barra de power cheia (Extra), uma bolinha na barra (Advanced), energia piscando (Extra)
Combo: voadora com X/Y, X, → + B, ↓↘→↓↘→ + B/Y
Iori - condições: qualquer modo de jogo, inimigos perto do canto, barra de power ativada (Advanced), barra de power cheia (Extra), uma bolinha na barra (Advanced), energia piscando (Extra)
Combo: pule para trás do oponente com ← + B, X, ←↙↓↘→ + A/X, X, ←↙↓↘→ + A/X, X, ↓↘→↘↓↙← + A/X

Comprei a revista Gamers Especial sobre Resident Evil 2 e nela tem um código de game shark para energia infinita. Gostaria de saber se existe outra forma (sem game shark) para conseguir ficar com energia infinita e os itens no baú. Também quero dizer que adorei o truque para pegar as roupas secretas e que consegui chegar com o Leon até Brad, mas com Claire eu não estou conseguindo. Vocês poderiam me dar uma forcinha?

Cilas Lafuente Gimenez - Ijuí - RS

Normalmente, para este tipo de jogo (Adventure) não há dicas. Para trapacear no jogo só usando game shark, por isso fizemos a estratégia. Já para chegar até Brad, é a mesma coisa com Leon ou Claire, basta chegar até a entrada da delegacia sem pegar nenhum item durante o caminho (derrube apenas os mortos que estiverem no seu caminho).

Clubes e trocas

Password Club: Trocamos dicas e macetes para PC, Mega Drive, Saturn, N64 e Playstation. Temos carteirinha e livrinho de macetes para PC. Rua Âncora, 48/202, Ilha do Governador, CEP 21910-340 Rio de Janeiro - RJ
Dark Ghost Club And Game Future: O Clube do video game. Temos jornalzinho e carteirinha. Escreva já! Rua Baronesa de Uruguaiana, 63 casa 2 - Lins de Vasconcelos, CEP: 20710 - 310 Rio de Janeiro - RJ E-mail: dgc.gamefuture@zipmail.com.br
Resident Game Club: Não cobramos taxa nenhuma, basta mandar sua carta e remeteremos folhetos com dicas e manhas. Rua Lindolfo Color, 36, Vila Elza, CEP 92500-000 Guaíba - RS
Game Club: Trocamos dicas de Saturn, Mega Drive, PC, Master System, N64, Playstation, Super NES e 32X. Rua Maria Nazaro da Silva, 264 CEP 02809-060 Morro Grande - São Paulo - SP
Fã Clube Mortal Kombat: Mande sua carta para discutirmos sobre códigos, histórias e campeonatos. Rua Turiaçú, 521, Parque Industrial, CEP 12235-650 - São José dos Campos - SP

Mais nostalgia - Mortal Kombat 2

Possuo um Super NES e todas as revistas Gamers Pró-Dicas, mas não consigo dicas de fatalities, babalities, friendships e stage fatalities de Kung Lao, Johnny Cage, Reptile e Shang Tsung para o Mortal Kombat 2. Também gostaria de saber a diferença entre os gêneros Ação, Aventura, Adventure.

Roverson Wesley Dionizio - Mandaguari - PR

Realmente, quando começamos a Pró-Dicas já estava no Ultimate Mortal Kombat 3, que estava no auge e mais recentemente Mortal Kombat 4, mas temos dado mais dicas porque os golpes ocupariam muito espaço. Já as diferenças dos estilos que você pergunta vamos tentar explicar: Ação são jogos onde você tem vários afazeres e muita "ação", no estilo Alien, Desert Strike, Demolition Man ou certos tipo de luta no estilo caminhar e dar porrada como Final Fight; Aventura são os mais famosos jogos do Super NES, geralmente de plataforma como Donkey Kong, Super Mario, Aladdin, Toy Story; já Adventure há uma certa confusão entre aventura e esse estilo que é no tipo Tomb Raider e Resident Evil, onde se tem que procurar por itens, indo mais para o lado RPG, onde a coisa complica, pois além de procurar por itens e aprender a fazer magias, você terá que resolver enigmas, por exemplo, Secret of Mana, Breath of Fire, Chrono Trigger.

Kung Lao
Chainsaw Fatal: →, →, →, CB (a um passo)
Hat Throw Fatal: segure SB, ←, → e aponte para a cabeça (tela inteira)
Pit/Spike: →, →, →, SA
Friendship: ←, ←, ←, ↓, CA
Babality: ←, ←, →, →, CA

Johnny Cage
1 Head Knockoff Fatal: →, →, ↓, ↑ (de perto)
3 Head Knockoff Fatal: →, →, ↓, ↑, então segure ↓+SB+CB+Bloqueio (de perto)
Torso Ripoff Fatal: ↓, ↓, →, →, SB (de perto)
Pit/Spike Fatal: ↓, ↓, ↓, CA
Friendship: ↓, ↓, ↓, ↓, CA
Babality: ←, ←, ←, CA

Reptile
Eat Head Fatal: ←, ←, ↓, SB (meia tela)
Torso Ripoff Fatal: fique invisível, →, →, ↓, CA (de perto)
Pit/Spike Fatal: ↓, →, →, Bloqueio
Friendship: ←, ←, ↓, CB
Babality: ↓, ←, ←, CB

ShangTsung
Invader Fatal: segure CA 2 segundos e solte (de perto)
Soul Sucker Fatal: segure Bloqueio, ↑, ↓, ↑, CB (de perto)
Kintaro Morph Fatal: segure SB por 30 segundos e solte (a um passo)
Pit/Spike Fatal: segure Bloqueio, ↓, ↓, ↑, ↓
Friendship: ←, ←, ↓, →, CA
Babality: ←, →, ↓, CA

GAMERS PRÓ-DICAS
Rua Pio XI, 230 - Alto da Lapa
CEP 05060-000 - São Paulo - SP
E-MAIL: gamers@edescala.com.br

A GAMERS PRÓ-DICAS
É uma publicação da

EDITORA ESCALA LTDA.

Editor: Hercílio de Lourenzi
Gerente de Produção: Nilson Luiz Festa
Gerente de Serviços: Jamil de Almeida
Gerente de Distribuição e Promoções: Alvaro Angelo Tomiatti
Assistentes de diretoria: Vera Lúcia P. de Morais, Antonio Corrêa e Luiz E. S. Marcelino
Assessora de imprensa: Patrícia da Silva Ricardo
Atendimento ao leitor: Camilla Freitas, Alessandra de Campos Jorge, Andréia da Silva Barreto
Conselho Editorial: Carlos Gonçalves, Carlos Man, César Nemitz, Eddie Van Feu, Ivan Battesini, Marcio Fleischmann, Marques Rebelo, Moacir Torres, Otto Shmidt Junior, Paulo Fernandes, Renato Rodrigues, Rosana Braga, Sandro Aloisio
Filiada à ANER

Em parceria com a Rede:

CONSELHO EDITORIAL: Francisco Motta, Ivan Battesini, Tarcisio Motta

Coordenação: Donizete de Paula
Supervisão: Fabio Santana de Souza
Edição de capa: Homero Letonai
Produção: Homero Letonai, Donizete de Paula, Leandro Gusmão Siman
Revisão: Marcia Guerreiro
Colaboradores: Eric Araki, Gilsomar P. Livramento, Tarcísio Motta, Valquiria Panicacci, Denice dos Santos
Publicidade: ☎ (011) 3641-0444
Números Atrasados: ☎ (011) 266-3166
Ilustração de capa e vinhetas: Opera Graphica
Bureau: N. D. R.
Distribuição: DINAP
ISSN 1415-9031
Impressão e Acabamento:
CL Artes Gráficas-(011)7897-6556

Editora Escala Ltda.
Rua Zanzibar, 711 Casa Verde
CEP 02512-010 São Paulo - SP Fone: (011) 266-3166 Fax.: (011) 857-9643 - Caixa Postal 16.381
CEP 02599-970 - São Paulo - SP
E-mail: escala@.node1.com.br
Endereço eletrônico:www.escala.com.br

EDITORIAL

FINAL FANTASY VIII!... OU EXISTEM OUTROS GAMES?

Aconteceu o previsto: foi lançado o tão falado game do milênio, Final Fantasy VIII, com todo o glamour esperado e realmente com os seus méritos. Nunca um jogo vendeu tanto no lançamento, Zelda: OoT causou muito furor e ainda está no auge, mas com este é algo impressionante. Juntando todos os outros jogos vendidos na semana de estréia do game, não superou a vendagem deste que vai ser o assunto do ano, como foi com seu antecessor, Final Fantasy VII. E olha que o game ainda vem com uma trava que não o deixa rodar em video game alterado.

Mas como já dissemos, nem só de Final vive a geração gamemaníaca e as coisas vão tomando o seu rumo. Nem todos curtem RPG e não existe só a Square, que andou até pisando na bola em outros estilos.

Para provar que se pode destacar em vários estilos, temos visto a Konami com seus excelentes jogos, como foi o caso de Metal Gear Solid, Beatmania e agora Silent Hill que para muitos é o melhor game de horror de todos os tempos.

Isso é só começo de ano, existem muitas promessas. Vamos torcer para que as disputas continuem porque quem sai lucrando somos nós. Até a próxima!

Código de game shark para Final Fantasy VIII, a maior maravilha da Square.

Dicas quentíssimas de Sega Rally 2 para Dreancast.

AKUJI THE HEARTLESS

Debug mode

Pause o game, segure L2 ou R2 e pressione ←, ↑ (2 vezes), ▲, →, □, ←, ▲, ↑, ↓, → (2 vezes).

Invencibilidade

Pause o game, segure L2 ou R2 e pressione → (2 vezes), →, ▲, X, ↑, ○, ←.

Magia adquirida infinita

Pause o game, segure L2 ou R2 e pressione ←, ▲, ← (2 vezes), ○, ←, ▲, →, ○, ↑ (2 vezes), ↓.

A-TRAIN

Dinheiro infinito

Pressione L1 + L2 + R1 + R2, então pressione □ + ▲ + Start na tela título. A tela de seleção de mapa será exibida. Segure L1 + L2 + R1 + R2 e pressione ○. Um som confirmará se o código entrar corretamente. Pause o game e pressione ←, →, ↑, ou ↓ para ganhar mais dinheiro.

AUTO DESTRUCT

Cheat mode

Pause o jogo e pressione ↑, ↓, ←, →, ↓, →, L1, R1 (2 vezes). Selecione a opção "Cheat Menu" e pressione X. Então, entre com um dos seguintes códigos para a função correspondente.

Blood mode

Pressione L1, ↓, R1, ←, L1, →, R1 no cheat mode menu.

Immortal

Pressione ←, R1, ↑, L1, ↑, →, R1, ↓, L1.

Angel mode

Pressione ↑, R1, ↓, L1, ↑, ←, R1, →, L1. Habilite este código junto com "Blood mode" para ver as almas subindo dos pedestres mortos no cheat mode menu.

Swarmers x5

Pressione ↑, ↓, ↑, ←, →, R1, L1, R1, L1.

Double laser

Pressione R1, L1, R1, L1, ↑, ↓, ↑, ←, →.

New York time trial disponível

Pressione L1, →, ↓, ←, ↑, R1 no cheat mode menu.

Tokyo time trial disponível

Pressione L1, ←, →, R1, ←, →, L1 no cheat mode menu.

Subway time trial disponível

Pressione L1, ←, L1, R1, →, R1 no cheat mode menu.

Debug menu

Pressione ↑, →, ←, ↓, ○, L1, R1(2 vezes), L1, ○, ↓, ←, →, ↑.

Escolher a missão

Pressione ↑, ↓, ○, L1, R1, L1, ○, ↓, ↑.

Próxima missão

Pressione □, ○, R1, L1, ○, ↓, L1, ↑ no cheat mode menu.

Nitros extras

Press L1, ○, ↓, L1, ↑, □, ○, R1.

Dinheiro extra

Pressione L1, R1, ↑, ○, ↓, □, →, R1, L1 no cheat mode menu.

1 minuto a mais

Pressione ↓, L1 (2 vezes), ○, ○, R1, ↑, □, L1.

Invulnerabilidade

Pressione L1 (4 vezes), ←, ○ (2 vezes), □, L1.

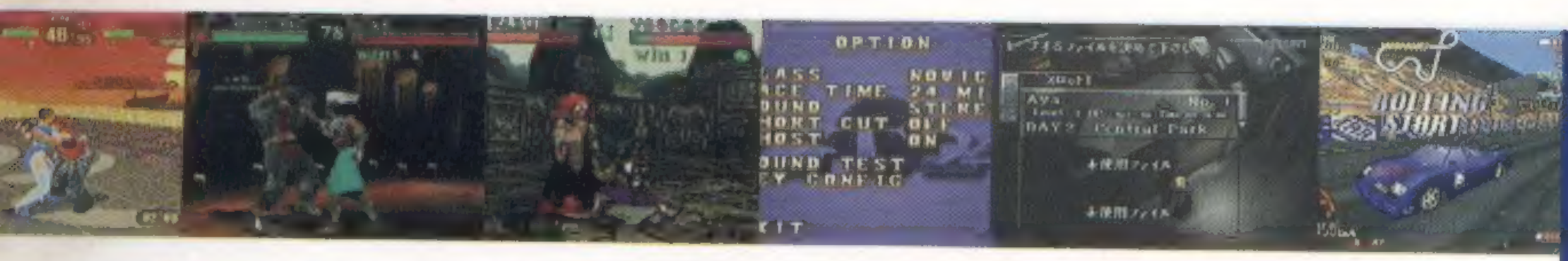
Combustível infinito

Pressione L1, ○, ←, L1, ○, R1, L1, ↑, R1, ↓ no cheat mode menu.

Todas os time trials disponíveis

Pressione R1, L1, ○, ←, ○ (2 vezes), ←, L1, ○.

Menu Car tuneup



Pressione L1, R1, L1, ↑, ↓, ○, ↓, →, ←, □, R1 no cheat mode menu.

Selecionar carro

Habilite o código "Car tuneup menu". Então, pressione ←, R1, →, R1, ←, R1, →, R1 NO car tuneup menu. Uma opção "Car Select" irá aparecer nesta tela, permitindo dirigir veículos bônus.

Level	Password
1	sSFTgfCnZ
2	rnLVbbJnY
3	frJKZYCPf
4	rmKKFFfnk
5	gvLKCgkmp
6	gvLKBgkmb
7	gvJVCskmp
8	gvBVYshNv

Jogue com Gado

Termine o game com qualquer personagem no modo arcade.

Lute contra Shen Long

Complete o game com qualquer personagem no modo arcade sem usar continues. Você poderá lutar contra Shen Long em um estágio especial.

Lute como Shen Long

Derrote Shen Long no estágio especial. Isto também habilita "Ending 1" no menu "Movies and Pictures".

Model type

Termine o game com qualquer personagem no story mode.

Recuperar speed

Termine o game com qualquer personagem no story mode sem usar continues.

Cancelar qualquer golpe com especial

Derrote quinze ou mais personagens no modo survival.

Roupas extras

Termine o game com todos os personagens no modo arcade. Então pressione Start na tela de seleção de personagens para escolher uma quarta roupa.

Custom option

Termine o arcade mode para acessar a "custom option", com big head mode, recovery speed e outras coisas mais.

BUST-A-GROOVE / BUST-A-MOVE: DANCE AND RHYTHM ACTION

Dance preview

Termine o game no nível de dificuldade easy.

Jogue como Capoeira

Termine o game nível de dificuldade normal.

Jogue como Robo-Z

Termine o game no nível de dificuldade normal após Capoeira ter sido habilitado.

Jogue como Burger Dog

Termine o game com Hamm no nível de dificuldade normal após Robo-Z ter sido habilitado.

Jogue como Columbo

Termine o game com Shorty no nível de dificuldade normal após Robo-Z ter sido habilitado.

Trocar as roupas

Coloque o cursor sobre um personagem, então segure Select e pressione X. Nota: na versão japonesa do game, segure Select e pressione ○.

Pular de fase

Termine o game uma vez com qualquer personagem. Comece um jogo no single player mode e pressione L2 + Select quando uma música começar, para pular para a próxima fase.

Atrapalhar o oponente

Pressione ▲ para atrapalhar um oponente.

Evitar ataques

Pressione □ para evitar um ataque.

Pose de vitória

Segure ○ após vencer uma

fase .

Big combos

Se você conseguir executar o combo mais difícil com Shorty, duas vezes, Columbo irá dançar do lado dela. Ele também dançará próximo a ela no modo fever.

BUST-A-MOVE 2 ARCADE EDITION

Outro mundo

Pressione R1, ↑, L2, ↓ quando "Press Start" aparecer na tela título. Um pequeno mago aparecerá no canto direito abaixo para confirmar o código. Comece um novo jogo e a frase "Another World" irá aparecer no canto abaixo. Selecione puzzle game para 27 levels ligeiramente mais rápidos e com novos fundos.

Selecionar personagens

Comece um puzzle game. Pressione ← (2 vezes), ↑, ↓, L1 + L2 + R1 + R2 na tela (alphabet) do mapa. Uma tela de seleção de personagens irá aparecer. Pressione ← ou → para selecionar um personagem e X para continuar. Embora Bub apareça na tela do mapa, seu novo personagem estará no jogo. Se a CPU for derrotada no Player vs. Computer mode, novos personagens poderão ser selecionados durante o próximo game.

Mais créditos

Pressione ←, →, R1, R2, L2, L1, ↑, ↓ no menu de opções. Um cronômetro aparecerá no canto superior direito. Rapidamente coloque o cursor sobre "Credit" e pressione repetidamente X ou ○ para somar mais 29 créditos ao total. Nota: Retornando para o menu de opções irá resetar os créditos.

BUST-A-MOVE 3/ PUZZLE BOBBLE 3 DX.

Outro mundo

Pressione ○, ←, →, ○ na tela título. Uma formiga aparecerá no canto inferior da tela para confirmar se o código entrar corretamente.

BUST-A-MOVE 4 / PUZZLE BOBBLE 4X.

Outro mudo

Pressione ▲, ←, →, ←, ▲ na tela título. Você ouvirá um som e um rosto aparecerá no canto direito ao fundo da tela para confirmar o código.

ERETZVAJU

Informação do personagem e Gallery mode

- Termine o Story Mode

Narrador no Extra option

- Termine o modo 1P

Estágio secreto e jogar com os chefes

- Termine o Story mode usando 3 ou mais personagens diferentes

Congratulations Mode no Extra Option

- Termine todos os modos do game usando todos os personagens e você poderá ver um movie especial no Congratulations mode.

Poses de vitória extras

- Cada personagem ganha novas poses de vitória quando você os usa para vencer um certo número de oponentes. Cada um possui 7 poses extras, você poderá obter todas as 7 vencendo 40 - 60 oponentes.

FIFA SOCCER '99

Grana infinita

Na tela team edit, pressione L1, L2, R2, R1, ○, X, □, ▲, Start, Select.

Superstar

Vá para a tela team management, selecione a opção "Transfers" e pressione L2, L1, R2, R1, □, ▲, ↑, ↓, ←, →, Select. Se o código entrar corretamente, você ouvirá um som. Então, vinte e cinco dos melhores jogadores estarão disponíveis.

Atlanta Attack team

Ganhe a Champions Cup com o Brazil no nível de dificuldade professional. Então, selecione "Custom Cup" e escolha "International Team".

GALAXIAN 3

Debug mode

Pressione L1, R2, R1, L2, ↑, ↓, ↑, ↓ quando o logo da Namco aparecer na tela.

Jogador fantasma

Entre na tela de play record e habilite esta característica. Comece o game e jogue até onde for possível. Então, entre na opção gunner battle e pressione → (2 vezes) para selecionar "Ghost". Comece outro jogo para ter você mesmo como parceiro.

EX Game mode

Complete o game uma vez para habilitar uma opção que permite jogar em um novo modo, que inclue acesso para o Chrysler Building após o 2º dia.

Pontos extras

Complete o 1º dia sem salvar o game para receber extra BP points quando o dia seguinte começar.

Munição extra

Volte para a delegacia e abra a caixa dentro da sala de armazenamento de armas para coletar trinta balas. Pode ser feito 10 vezes durante o jogo.

Localize o helicóptero

Pressione Select no tela do city map para localizar o helicóptero que voa pela cidade.

POP N' POP

5 personagens secretos

1. Complete o modo 1P para obter 2 personagens secretos

2. Complete o Story mode para obter mais 2 personagens

3. Após os 4 personagens acima, na tela título, pressione ↑, ↓, ←, →, ▲, X, Start para conseguir o último.

ZERO DIVIDE 2

Lute como Nox e Eve

Termine o game usando qualquer personagem.

Lute como Neco e Modoki

Termine o game usando Nox e Eve.

Demo de Neco

Termine o game com qualquer personagem e segure Select + Start para reiniciar.

Mudar a cor do personagem

Segure Select no controle 2 e pressione X, ○, □, ▲, L1, L2, R1, ou R2 na tela de seleção de personagens.

Levels adicionais

Dois levels adicionais estarão disponíveis após o game ser terminado em cada um dos três níveis de dificuldade para um total de seis novos levels.

ZIG ZAG BALL

Energia cheia

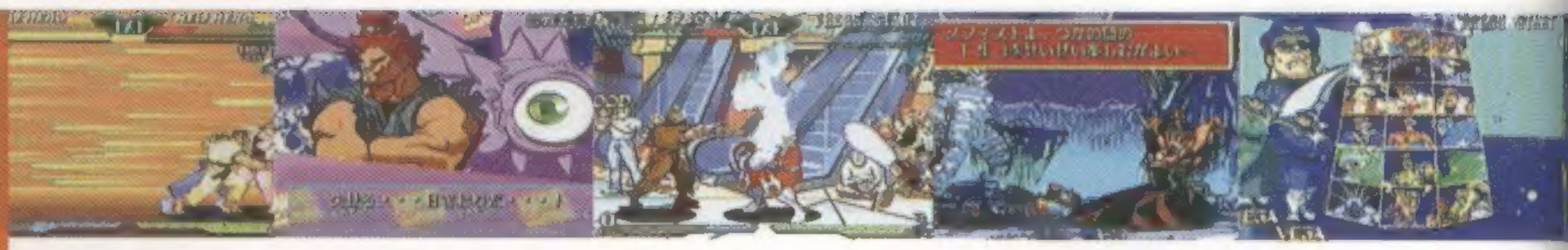
Não pressione nenhum botão durante dois segundos ou mais, então pressione ↑ (2 vezes), ↓ (2 vezes), →, ←, →, ←, L1, R1.

Todos itens

Não pressione nenhum botão durante dois segundos ou mais, então pressione ↑, ↓, ←, →, ▲, X, □.

Saídas abertas

Não pressione nenhum botão durante dois segundos ou mais, então pressione ↑, ↓, ↑, ↓, L2 (2 vezes), R2 (2 vezes).



SEGA RALLY 2

SEGA RALLY CHAMPIONSHIP™

Acessar todos os anos no modo "10 Year Championship"

Na tela de título, aperte ↑, ←, ↓, →, B, A, B, →, ↓.

Todos os Carros

Na tela de título, aperte ↑, ↓, ↑, B, A, ←, B, B, ↓. Para habilitar os doze carros do game, entre na opção **10 Year Championship** e termine em primeiro em cada ano. Um novo carro é habilitado a cada ano, isso terminando em primeiro.

Nota: Somente um novo carro é habilitado por ano; completando o mesmo ano mais de uma vez em primeiro lugar não terá nenhum efeito.

Ano Carro

1º - Subaru Impreza 555
2º - Mitsubishi Lancer EVO 4
3º - Toyota Celica GT-Four ST-185
4º - Mitsubishi Lancer EVO 3
5º - Peugeot 106 Maxi
6º - Lancia Delta Integrale
7º - Fiat 131 Abarth
8º - Peugeot 205 Turbo
9º - Renault Alpine A110
10º- LANCIA 037 Rally

Dois carros bônus são adicionados jogando no modo Arcade. O **Renault Maxi Megane** é habilitado depois de terminar em 7º lugar ou acima na dificuldade Easy. Para a **Toyota Corolla Tien**, coloque o cursor sobre Toyota Corolla na tela de seleção de carros, segure L, então selecione o carro.

Frame rate mais rápido

No menu principal, aperte ↑, A, ↓, ↓, ←, →, B, B, ↓ para abaixar o frame rate para 60 frames por segundo. Se você entrar com o código corretamente, você ira escutar um som.

Secret Rally track

Termine em primeiro lugar cada ano no modo "10 Year Championship".

Pistas menos detalhadas

Na pista ou na tela de seleção dos modos, aperte Y ou R para escolher. Então a pista irá ficar com pouco detalhe e o clock timer irá mover para o lado direito da tela.

Alternar as cores dos carros

Na tela de seleção de carro, coloque o cursor sobre um carro e aperte L.

POWER STONE

Extra Options

Termine o arcade mode com qualquer personagem em qualquer nível de dificuldade. Então uma opção **"Extra Options"** será habilitada.

Jogue com os chefes

Termine o game com todos os personagens.

BUG!

Stage Skip

Pressione Start na tela título com as palavras "Start Game" ▪ "Options". Então pressione B, A, B, Y, ↓, →, A, L, ↓. Você ouvirá Bug gritar "Yike!" indicando que o cheat está no lugar. Então comece o game. Quando você quiser ir para a próxima fase, segure o botão L a qualquer momento e pressione ↑ no direcional. Para ir para o estágio anterior, segure L e pressione ↓.

PANZER DRAGOON

Space Harrier Mode

Ligue o Saturn sem o CD para acessar o CD menu. Escolha "System Settings" ▪ mude para Germany no menu "Language". Após isso, comece um jogo. Pressione Start quando aparecer ▪ tela título e depois ↑, X, →, X, ↓, X, ←, X, ↑, Y, Z, enquanto as palavras "Start Game" e "Options" estiverem na tela. Você ouvirá o som de um laser e então estará habilitado ▪ jogar sem o Dragon.

Continues infinitos

Pressione Start quando aparecer ▪ tela título e depois ↑, X, →, Y, ↓, Z, ←, Y, ↑, X, enquanto as palavras "Normal Game" e "Options" estiverem na tela.

Invencibilidade

Pressione Start na tela título ▪ então L, L , R, R, ↑, ↓, ←, → enquanto as palavras "Normal Game e Option estiverem na tela. As palavras "Invincible Mode" vão aparecer na tela.

Selecionar estágio

Pressione Start quando a tela título aparecer e então ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, X, Y, Z enquanto as palavras Normal Game e Options estiverem na tela. Um menu Stage-select irá aparecer na tela.

Manobra de suicídio

Pressione L, R, A, B e C ao mesmo tempo. Seu dragão irá cair fora ▪ o estágio irá voltar ao começo.

Level 0

Na tela de escolha de dificuldade, entre com ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ←, →, L, R. Se der certo, o level 0 irá começar automaticamente. Sua barra de energia cairá continuamente e só encherá atingindo um inimigo.

Novas armas

Na tela de escolha de dificuldade, entre com o código ↑, X, →, Y, ↓, Z, ←, Y, ↑, X. Para selecionar ▪ arma, segure um botão de ação na tela Episode 1. Segure A ou X para arma normal, B para lasers vermelhos, C para sidewinders, Y para mult-shot, ou Z para wide shot.

RAMPAGE WORLD TOUR

Seleção de fases

Quando o game estiver carregando, você verá uma tela preta com ▪ mensagem que diz "Internal memory will be used for autosave" e "Press Start". Quando esta tela aparecer, pressione rapidamente X + Y + Z e pressione o botão L, as palavras "Cheats Enabled!" irão aparecer. Comece o game e quando o nome da próxima cidade aparecer na tela com o número do dia ao fundo, use o direcional para selecionar uma cidade diferente antes da mensagem "Now Loading" aparecer. Pressione ↑ ou ↓ para diferentes países ▪ ← ou → para mudar ▪ cidade, você pode acessar até mesmo os estágios secretos.

Mudar o final

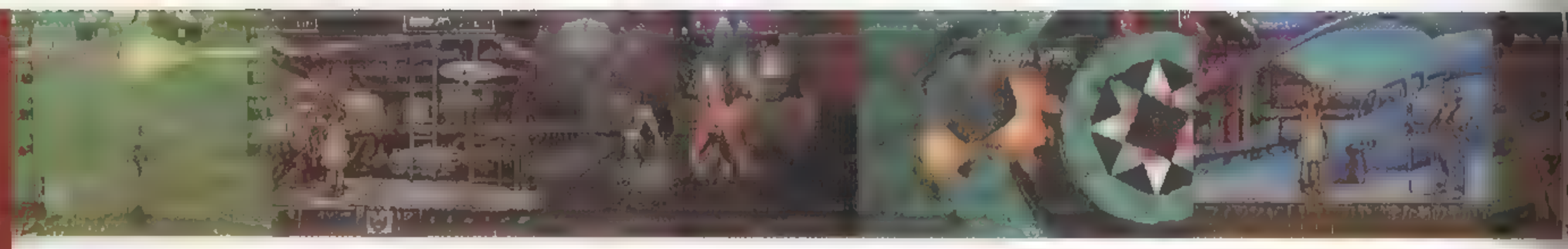
Quando você terminar o game ▪ ▪ seqüência final começar, pressione A + B + C e continue segurando até ver Dr. Veronica ter uma surpresa extra antes dos créditos.

WINTER HEAT

Personagem secreto

Em qualquer modo de jogo, escolha qualquer personagem e espere a tela de loading aparecer, uma tela preta com o nome do evento escrito em branco. Nesta tela, entre com um dos seguintes códigos para jogar com o personagem secreto Discman:

- Yellow Discman: ↑, ↑, B, ↓, ↓, B
- Black Discman: ↑, ↑, ↑, B, ↓, ↓, ↓, B
- Pink Discman: ↑, ↑, ↑, ↑, B, ↓, ↓, ↓, B



Playstation

SPAWN

Bola de fogo: ←↓←+X
Bola de plasma: ←→+□
Bola de gelo: →↓→+○
Capa direita: ←↙↓↘→+○
Capa esquerda: ←↙↓↘→+X
Agarrão: →↘↓↙←+X
Recuperar energia: L1+L2

Rafael Morais
Mandaguari - PR

Playstation

TOMB RAIDER 3

Passe de qualquer Fase sem usar MEDKITS e seus itens se multiplicarão.

Vagner Lucio da Silva
Mauá - SP

Nintendo 64

QUAKE 64

Super Passwords

Elas levam para a fase e dificuldade correspondentes com todas as armas e munição no máximo:

Dificuldade Easy

Fase 2: ?5RY 4PFG PBBT 7BK2
Fase 3: ?1RY GPFG PGBT 5BKO
Fase 4: ?XRY 8PFG PLBT 3BK1
Fase 5: ?SRY ?PFG PQBT 1BK2
Fase 6: ?NRY 4PFD ?DLJ 3CX2
Fase 7: ?JRY YPFG PZBT XBKW
Fase 8: ?DRY OPFG P3BT VBKX
Fase 9: 99RY 2PFG P7BT SBKY
Fase 10: 95RY YPFG PBBT QBKV
Fase 11: 91RV PPFG QGBT NBKR
Fase 12: 9XRV RPFG QLBT LBKS
Fase 13: 95RV TPFG QQBT JBKT
Fase 14: 9NRV CPFG QVBT GBKL
Fase 15: 9JRV FPFG QVBT GBKL
Fase 16: 9DRV HPFG Q3BT BBKM
Fase 17: 89RV KPFG Q7BS 9BKP
Fase 18: 85RV MPFG QBBS 7BKP
Fase 19: 81RV PPFG QGBS 5BKP
Fase 20: 8XRV RPFG QLBS 3BKP
Fase 21: 85RV TPFG QQBS 1BKP
Fase 22: 8NRG TPFK 5RY3 7BG?
Fase 23: 8JRV YPFG RZBS XBKC
Fase 24: 8DRV OPFG R3BS VBKD
Fase 25: 79RV 2PFG R7BS SBKF

Dificuldade Normal

Fase 2: G5RW 4PFG TBBR 7BJ2
Fase 3: G1RW GPFG TGBR 5BJ0
Fase 4: GXRW 8PPG TLBR 3BJ1
Fase 5: GSRW ?PFG TQBR 1BJ2
Fase 6: GNR2 4PFD FDLG 3CO2
Fase 7: GJRW YPFG T2BR XBJW
Fase 8: GDRW OPFG T3BR SBJX
Fase 9: 59RW 2PFG T7BR SBJY
Fase 10: 55RW 4PFG TBBR QBJY
Fase 11: 51R9 PPFG VGBR NBCR
Fase 12: 5XR9 RPFG VLBR LBCS
Fase 13: 55R9 TPFG VQBR JBCT
Fase 14: 5NR9 CPFG VVBR GBCT
Fase 15: 5JR9 FPFG VZBR DBCT
Fase 16: 5DR9 HPFG V3BR BBCT
Fase 17: 49R9 KPFG V7BQ 9BCT
Fase 18: 45R9 MPFG VBBQ 7BCT
Fase 19: 41R9 GPFG WGBQ 5BCH
Fase 20: 4XR9 8PFG WLB2Q 3BCJ
Fase 21: 4SR9 ?PFG WQBQ 1BCK
Fase 22: 4NR4 TPFK 9RY5 7B5?
Fase 23: 4JR9 YPFG WZBQ XBCC
Fase 24: 4DR9 OPFG W3BQ SBCD
Fase 25: 39R9 2PFG W7BQ SBCF

Dificuldade Hard

Fase 2: 25R? 4PFG YBBP 7BC2
Fase 3: 21R? GPFG YGBP 5BCO
Fase 4: 2XR? 8PFG YLBP 3BC1
Fase 5: 25R6 YPFK 629L LBGW
Fase 6: 2NRO 4PFD KDLD 3C22
Fase 7: 2JR? YPFG Y2BP XBCW
Fase 8: 2DR? OPFG Y3FG VBCX
Fase 9: 19R? 2PFG Y7BP SBCY
Fase 10: 15R? 4PFG YBBP QBCW
Fase 11: 11R7 PPFG 2GBP NBBR
Fase 12: 1XR7 RPFG ZLBP LBBS
Fase 13: 15R7 TPFG 2QBP JBBT
Fase 14: 1NR7 CPFG 2VBP GBBL
Fase 15: 1JR7 FPFG 22BP DBBN
Fase 16: 1DR7 HPFG 23BP BBBN
Fase 17: O9R7 KPFG 27BN 9BBP
Fase 18: O5R7 MPFG 2BBN 7BBP
Fase 19: O1R7 GPFG OGBN 5BBH
Fase 20: OXR7 8PFG OLBN 3BBJ
Fase 21: OSR7 ?PFG OQBN 1BBK
Fase 22: ONR2 TPFK DRY? 7B8?
Fase 23: OJR7 YPFG O2BN XBBC
Fase 24: ODR7 OPFG O3BN VBBD
Fase 25: 29R7 2PFG O7BN SBBF

Dificuldade Nightmare

Fase 2: Y5R8 YPFG 2BBN 7BB2
Fase 3: Y1R8 GPFG 2GBM 5BBO
Fase 4: YXR8 8PFG 2LBM 3BB1
Fase 5: Y5R8 ?PFG 2QBN 1BB2
Fase 6: YNRY YPFD PDLB 3C2Z
Fase 7: YJR8 YPPG 2ZBN XBBW
Fase 8: YDR8 OPFG 23BM VBBX
Fase 9: X9R8 2PFG 27BM SBBY
Fase 10: X5R8 4PFG 2BBN QBBV
Fase 11: X1R5 PPFG 3GBM NBFR
Fase 12: XXR5 RPFG 3LBM LBFS
Fase 13: X5R5 TPFG 3QBM JBFT
Fase 14: XNR5 CPFG 3VBM GBFL
Fase 15: XJR5 FPFG 32BN DBFM
Fase 16: XDR5 HPFG 33BM BBFN
Fase 17: W9R5 KPFG 37BL 9BFP
Fase 18: W5R5 MPFG 3BBL 7BFP
Fase 19: W1R5 PPFG 3GBL 5BFP
Fase 20: WXR5 RPFG 3LBL 3BFP
Fase 21: W5R5 TPFG 3QBL 1BFP
Fase 22: WNRO TPFK JRY9 7B7?
Fase 23: WJR5 YPFG 42BL XBFC
Fase 24: WDR5 OPFG 43BL VBFD
Fase 25: V9R5 2PFG 47BL SBFF

Daniel Santiago de Paula
Fortaleza - CE

Mega Drive

SHOVE IT!

Passwords

Stage	Password
2	MARINA!
3	MALIBU
4	SANPEDRO
5	VENTURA?
6	SANDIEGO
7	PASADENA
8	!BEVERLY
9	MELROSE

STREET RACER

Gold Cup: befqmr
Bronze Cup: jxpsvw

Mauro Sérgio da Silva
Ribeirão Pires - SP

Mega Drive

TINY TOON ADVENTURES: BHT

Passwords

YZZWHXDLDDZQHYDDDDRP
RJZQHXKDDLZQHXGDLLJN
GKZWHXZWZLZWHXZWKLJN
'TPZQHXZQZKZWHXZWZGVQ

André e Eduardo Ullam Carvalho
Pres. Prudente - SP

Super NES

AGURI SUZUKI F-1 SUPER DRIVING

Final Fácil

Para não queimar asfalto, nem comer poeira com óleo dos líderes de prova é só entrar com a palavra ENDING no lugar onde vai o nome no jogador 2.

COLLEGE SLAM

Mais Time

Na tela de título digite a seqüência: ↑, ↓, ←, →, ↑, ↓, ←, →.

DINO CITY

Passwords

Fase 2: ECGE1EWMXNUN
Fase 3: XNAXAGWSQCOC
Fase 4: 61UV1QWYX43N
Fase 5: JD2XI3WGXFQN
Fase 6: 1L5RINWUX4NA

FRANTIC FLEA

Passwords

Fase 1-1: CLQCK
Fase 1-2: ZMTHT
Fase 1-3: GPPQW
Fase 2-2: WLCSN
Fase 2-3: RLHQZ
Fase 3-1: JMGVB
Fase 3-2: NRWPC
Fase 3-3: MDWQL
Fase 4-1: MJDSX
Fase 4-2: HFLNT
Fase 4-3: SPQNG
Fase 5-1: DTNZZ
Fase 5-2: KQRXH
Fase 5-3: JBVMF
Fase 6-1: VSNXD
Fase 6-2: GRXBS
Fase 6-3: WNHJP
Prisão: STCVC

GIVE N' GO

Jogo mais Difícil

Na tela de título digite: ↑, ↑, ↓, ↓, B, A. Agora, no options, você poderá mexer na dificuldade e deixar o jogo mais competitivo, mais difícil.

NFL QUARTERBACK CLUB '96

Jogadores do ALLSTAR

Para uma partida na "Preseason" entre NFC vs. AFC, as duas maiores ligas dos States, vá na tela de "Legal Info" e entre com o código: Y, B, Y, B, Y, B.

SEPARATION ANXIETY

Seleção de Fases

Na tela de título coloque o cursor sobre "Enter Password" e entre com o código SCBCRS. Feito isso aperte Start e entre com um ou dois jogadores.

SHAQ FU

Lutadores Folgados

Antes de entrar no Story Mode vá no Options, deixe o cursor nas músicas e acione os números do 2 ao 7. Depois, aperte: ↑, ↓, B, ←, → e B. Agora, você poderá usar uns lutadores doidões que chegam do 2º mundo.

Área Secreta

No Options, aperte: ↑, →, B, ↓, ← e B. Entre no Duel Mode, Player Select e digite X e B juntos, nos dois controles. Agora Shaq aparecerá perto de um portão.

SPANKY'S QUEST

Passwords

Fase 1: 000 Fase 2: 732
Fase 3: 354 Fase 4: 116
Fase 5: 988 Fase 6: 470

SYNDICATE

Para iniciar o game com mais de 1 milhão de dólares, um listão com uma grande quantidade de armas e uma renca de agentes, entre com o password: - ND - SC - V - R - D - CH - - T

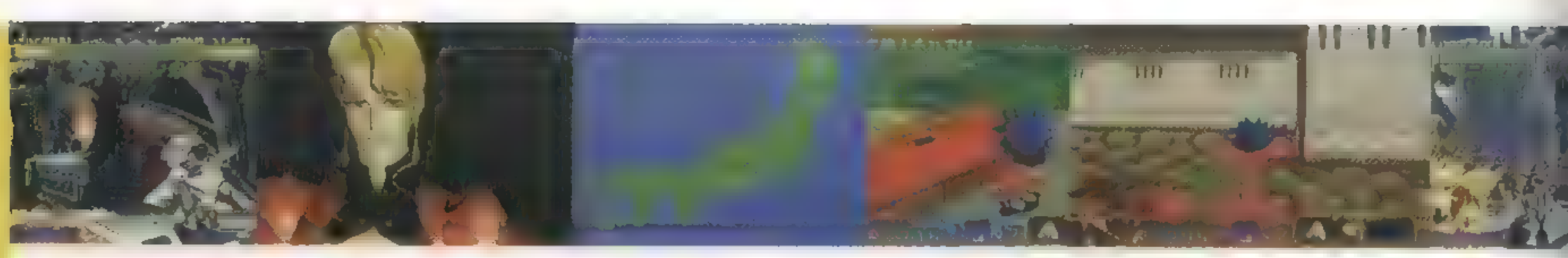
THE LEGEND OF MYSTICAL NINJA

Password

Para começar cheio da grana, com muitos itens e poderes.

=&8W8 !pG!V @zD3@
nB!"P WQD&T !+8@Kw

Dicas enviadas por: Rafael N. Sales
Sorocaba - SP



KABLOOEY!

Nota: Este game também é chamado Bombuzal.

Level	Password
1	BPMB
2	TFST
3	SPBP
4	RBCG
5	RPSS
6	FBJR
7	QVJZ
8	RFFD
9	RBTT
10	RBFT
11	PVFN
12	NFWS
13	LJSB
14	MVLF
15	MVFF
16	DJMF
17	DBVG
18	DPLL
19	DJSK
20	GBTF
21	JRPN
22	GBMF
23	PBSS
24	WPRG
25	LFBG
26	CVFF
27	LPJC
28	DBTG
29	GGD
30	TJMG
31	PBJL
32	SHJP
33	RJNG
34	SHPR
35	SJZF
36	TBLK
37	GJRL
38	ZPPM
39	ZPNG
40	ZJNC
41	GPLD
42	ZGRP
43	YPLK
44	YGLL
45	PPBL
46	YBRD
47	WPPL
48	WJRG
49	SPNG
50	WJND
51	WGST
52	WBVF
53	FJRF
54	WBSP
55	VJSB
56	VFST
57	LBMP
58	VNBT
59	TYRF
60	TYPF
61	TRGG
62	TWJN
63	TVSK
64	TVNF
65	TPNY
66	SWBN
67	STBR
68	SPLP
69	LPVG
70	SPVP
71	RPSF
72	RPPF
73	RFST
74	RPPT
75	RFST
76	RFBD
77	TBPF
78	RBJN
79	NPTF
80	NFST
81	VBSF
82	NBMF
83	NBJL
84	MJND
85	PJLL
86	MBJL
87	LJLY
88	LFNS
89	SPQT
90	LBRK
91	KNQB
92	KNFF
93	PBLM
94	KBNG
95	KBND
96	KBLT
97	LQCK
98	JVNF
99	JFBN
100	JBZZ
101	SBFG
102	JTGM
103	JSLG
104	HQST
105	WQRM
106	HQLD
107	HJLL
108	HGRB
109	NQSF
110	HFLP
111	GVST
112	GQWN
113	FYGS
114	GLQW
115	GJFT
116	FWSG
117	HBJR
118	FJVF
119	FBCG
120	GXJT
121	SKGN
122	GBSG
123	DQXR
124	CRZB
125	MYTH
126	CXPY
127	MBKV
128	BVTP
129	FNDS
130	DFMQ

KENDO RAGE

Level select

Aperte X, Y, A, B, X, Y, A, B, Start na tela de título. Aperte ← ou → para selecionar um nível, então selecione a opção Exit. Comece um jogo para começar naquela fase que você escolheu.

Resetar o game

Segure L + R + Select + Start durante jogo para voltar à tela de título.

POWERDRIVE

Passwords

Level 6, Cosworth ou Celicia
4W5PPC49KQ26CQ2F

Australia, Cosworth
L80V-P-04JX-JNK

Great Britain, Cosworth
LM0KJQQ2HSDBWDTY

Level 9, Celicia com $100,000
KSTHXNMZ3HLYVROY

RUSHING BEAT

Editar os personagens

Entre com CHRCONF como seu nome na tela de high-score. Uma configuração de personagem irá aparecer.

THE PAGEMASTER

Pular de fase

Pause o game e aperte ←, ↑, ←, ↑, Start, B, →, A.

Level select

Aperte B, A, X, Select, Start.

Level final

Entre com [Globo ocular], E, E, [Chave], [Gota], B como a password.

BATTLE FRENZY

Pular de fase

Aperte ↑, A, ↑, A, A, ↓ durante o game para pula para a próxima fase.

Tribolt gun

Aperte A, A, A, →, A, → na tela de título.

Chave vermelha

Aperte ↑, ↑, B, C, ↓, ↓ na tela de título.

Chave amarela

Aperte ↓, ↓, B, C, ↑, ↑ na tela de título.

CANNON FODDER

Cavaleiro equipado com laser

Aperte ↑, →, →, ↓, ↓, ↓, ←, ←, ←, ←, A, ↑, B, ↓, C, ←, ↓, Start na tela de título. Comece um game e use sua bazooka para atirar 3 vezes.

Missão	password (jap.)
1	PXJND
2	UZHNC
3	JHHJI
4	OFLJA
5	DWKFG
6	EZMBE
7	JBLBD
8	OBSRH
9	TTEFD
10	UTEFD
11	FRLYA
12	EOBJF
13	RYJBE
14	GMEGF
15	FFQRI
16	ICXPA
17	PXJVI
18	IRORH
19	TEOUA
20	CLBGE
21	JMNQG
22	OOLQF
23	NPXFC

CHAKAN: THE FOREVER MAN

Level select

Habilite o God Powers e aperte B. Uma uma tela de seleção de fase aparecerá embaixo, no canto esquerdo da tela. Aperte B para escolher um nível e aperte Start para retomar ao jogo.

Pular de fase

Pause o game aperte A + B + C.

Cheat mode

Segure C + Start no controle 1 e 2 e ligue o Mega Drive. Um som irá confirmar que o truque funcionou. Entre com um das ações seguintes para habilitar o efeito correspondente:

Todas as armas: Aperte ↑, ↓, ←, → no controle 2 na tela de alchemy.

Todos os potes: Aperte Start, A, B, C no controle 2 na tela de alchemy.

CONTRA: HARD (Jap.)

Todas as armas

Pause o game e aperte ↑, ↑, ↓, ↓, A, ↑, ↑, ↓, ↓, B, ↑, ↑, ↓, ↓, C.

DANGEROUS SEED

99 créditos

Aperte ←, ←, ←, ↑, ↑, →, ←, → quando a demonstração começar.

Modo expert

Aperte ↑, ↓, ←, ←, →, →, ↑, ↓. Uma batida confirmará se o código estiver correto.

DEADLY MOVES

Level final

Entre EYV G9DG 2Q7 como password.

ECCO JR.

Level	Password
2	CFR
3	HOF
4	RCL
5	SLR
6	JHO
7	FCJ
8	CRS
9	LJS
10	ROC
11	OSH
12	HRL
13	FSL
14	OFJ
15	JRF
16	LOL
17	FLR
18	RHJ

ELEMENTAL MASTER

Options menu

Aperte Start + A.

3DO

CYBERDILLO

Debug mode

Aperte LS + X, B, ↑, B, B, A durante o game. A opção Debug aparecerá no fundo, no canto esquerdo da tela. Aperte LS para mudar as opções. Aperte P para ativar o modo que pode ser usado em combinação com

Lee Mode: Invencibilidade

Smart Bomb: Destruir todos os inimigos

Pular Level: Escolha fase de qualquer nível. Aperte LS para mudar níveis e RS para mudar fases.

Localização: Exibir coordenadas de localização

Frame rate: Número de frames por segundo

3DO

DEATHKEEP

Spells ilimitados

Aperte X para abrir a mochila. Segure L + R e aperta A, B, A, C, A. Os personagens Mage e o Fighter-mage já não precisam descansar para recuperar seus spells que foram usados. Entre com o código novamente para virar esta opção.

Ver as seqüências em FMV

Selecione um personagem. Ao escolher a dificuldade, segure L + R e aperte P, A, C, X. Serão exibidas todas as sucessões de FMV no jogo relacionado ao personagem selecionado. Aperte P para interromper o vídeo e X para saltar ao próximo vídeo.

Parar o tempo

Aperte X para abrir a mochila. Segure L + R e aperte P, C, P, X, P. O tempo pode ser começado usando este código novamente. Quando o tempo parar, serão congelados todos os monstros e outras animações. Alguns item, como Spells, serão usados mas não tem nenhum efeito até que o tempo seja reiniciado.

Todas as chaves

Aperte X para abrir a mochila. Segure L + R e aperte X, C, A, P. Seu personagem obterá uma chave que será indicada pelo contador na barra do personagem. A chave não aparecerá na mochila. Este código é especialmente útil nos níveis como 4 e 11.

Invencibilidade

Aperte X para abrir a mochila. Segure L + R e aperte C, X, P, C. Seu personagem será agora invencível contra todos os ataques e perigos. Este código pode ser usado para voltar ao normal novamente.

Fly mode

Aperte X para abrir a mochila. Segure L + R e aperte P, P, P, C. Seu personagem terá a habilidade de voar, como se usar o Ring Of Flying ou Winged Boots.

GAME BOY

AFTERBURST

Level	Password
5	31520347
10	11145378
15	13020060
20	36985214
25	93493887

GAME BOY

THE ADDAMS FAMILY

Energia cheia

Imediatamente segure ↓ + A + B + Select e aperte Start logo depois de perder uma vida.

Pular para a ultima fase

Vá para o segundo porão. Caminhe à direita ao último barril. Aperte ↑ quando os pés de seu personagem estiver quase na mesma altura do barril.

GAME BOY

THE ADDAMS FAMILY 2: PUGSLEY'S SCAVENGER HUNT

Status	Password

Resgate Granny
MP7VB
Resgate Gomez
MS5VB
Resgate Wednesday
M73VT
Resgate Uncle Fester
MH49K

GAME GEAR
BATMAN RETURNS
Sound test
Segure Start e ligue o Game Gear. Uma tela de sound test aparecerá depois que logotipo da Sega desaparece.

GAME GEAR
BUST-A-MOVE
Level final
Entre com ??!SZZ para começar a fase final com seis créditos. Isto também permitirá mostrar o melhor final.

GAME GEAR
DR. ROBOTNIK'S MEAN BEAN MACHINE
Level Password
1 - Branco, Azul, Vermelho, Feijão
2 - Amarelo, Azul, Púrpura, Azul
3 - Vermelho, Púrpura, Branco, Verde
4 - Azul, Branco, Branco, Feijão
5 - Feijão, Púrpura, Branco, Amarelo
6 - Azul, Vermelho, Branco, Feijão
7 - Feijão, Púrpura, Amarelo, Azul
8 - Azul, Feijão, Amarelo, Púrpura
9 - Azul, Amarelo, Vermelho, Verde
10 - Púrpura, Azul, Branco, Amarelo
11 - Púrpura, Azul, Vermelho, Feijão
12 - Amarelo, Vermelho, Verde, Azul

GAME GEAR
EVANDER HOLYFIELD'S REAL DEAL BOXING
Super boxiador
Entre com Y3O5 555C H5HS como password.

MASTER SYSTEM
CALIFORNIA GAMES
Nova bike
Entre com KOTARO como seu nome e comece um novo jogo. Quebre o record, então jogue o bonus game. Se seu personagem ganhar, você será premiado com uma nova bike.

Nova prancha de surf
Entre com NORIKO como seu nome e comece um novo jogo. Quebre o record, então jogue o bonus game. Se seu personagem ganhar, você será premiado com uma nova prancha de surf.

Reflexos de hackey-sack mais rápidos
como seu nome e comece um novo jogo. Quebre o record, então jogue o bonus game. Se seu personagem ganhar, ele poderá jogar o footbag mais rapidamente.

NINTENDINHO
DIG DUG 2
Level select
Segure Select + A + Start.

NINTENDINHO
HEAVY BARREL
Level select
Entre com um dos códigos seguintes na tela de título para começar ao level correspondente com vidas ilimitadas.

Level 2
Segure ↑/→ + A no controle 2 e aperte Start no controle 1.

Level 3
Segure → + A no controle 2 e aperte Start no controle 1.

Level 4
Segure ↓/→ + A no controle 2 e aperte Start no controle 1.

Level 5
Segure ↓ + A no controle 2 e aperte Start no controle 1.

Level 6
Segure ↓/← + A no controle 2 e aperte Start no controle 1.

Level 7
Segure ← + A no controle 2 e aperte Start no controle 1.

SEGA CD
BLACK HOLE ASSAULT
Invencibilidade
Entre com MUTEKI como seu nome.

Matar o oponente
Entre com BIGNET como seu nome, então aperte Start no controle 2.

Pong mini-game
Entre com AZY como seu nome para jogar um 2 players Pong mini-game

ACTUA SOCCER 2

Cheat mode

Entre com um dos códigos seguintes na tela principal para ativar o Cheat Menu correspondente.

Jogadores gigantes

BIGDADDY

Jogadores pequenos

BILBOBAGGINS

Jogadores se assemelham a Brian Clough

BRIANCLOUGH

Modo de Foosball

TWISYCONTROL

Jogue com qualquer série italiana do time A

ITSCOMINGHOME

H2O

Level	Password
1	KPTVNUQSRT
2	RQROVVPWTQ
3	ORVSTWUKMS
4	PMVXMQXVOS
5	VWRPXPSLQQ
6	UNRUQQQTRM
7	TNOPVSORWT
8	TXRUPRNQWO
9	SSOOQVWNRW
10	XRTNKVNSSV
11	WUNQPMRRWO
12	WUQQRVWSQT
13	RQVRWXTTSX
14	ORPPSORVUO
15	OWNSRORLNT
16	UTUVOMNLSP
17	PXSMSTQVOR
18	QQNRNONVQM
19	PWUSTQKSPY
20	VVPQOSLTPN
21	PSPOONOUOW
22	RQKRYNXNNV
22	RTOTOUXWSW
24	SQQVNPPSOY
25	RMRQSQNLSO
26	XPPMQRONMP
27	SMTUWSWRTS
28	VVMRPKTRUQ
29	TQSUONTSRU
30	LRUUSVRTVT
31	MPPRLVTONV
32	OQROUSLPST
33	RSXUSLRXOL
34	PMWTROQSSS
35	SRUQOWVKWR
36	PRRTWTRSPV
37	NTPURUXUUW
38	NMTPVRPOWW
39	ONKTOPPULS
40	NSWOLQWMLW

INCOMING

Cheat mode

Segure Shift e digite um dos códigos seguintes para ativar o Cheat Menu correspondente.

Desligar texturas

WIREWEWAITING

Pontos gráficos

WHATSTHEPOINT

Invencibilidade

SOLIDASAROCK

Desligar Shading

FLATBROKE

Habilitar Gouraud Shading

GOURAUD

Proteja sua fazenda para suas vacas não saltarem

OLDMACDONALD

Correndo na lua

FLYMETOTHEMOON

Todos os itens

HAVEALL

Um tiro mata

SUPERDAISY

Vidas infinitas

INFINITELIVES

Armas infinitas

INFINITEWEAPONS

INTERSTATE 76

Pular de missão

Comece um jogo no modo Trip. Segure Ctrl + Shift e digite GETDOWN. Taurus dirá "get down" se a dica tiver correta. Todos os carros o atacarão. A missão atual será sinalizada como completa depois que você for destruido.

Tela shake

Segure Ctrl + Shift e digite WIGGLEBURGER

Perímetro de radar maior

Segure Ctrl + Shift e digite THIRDNOSTRIL

Poema do Taurus

Segure Ctrl + Shift e digite FREELANCE

Dirigir um tank

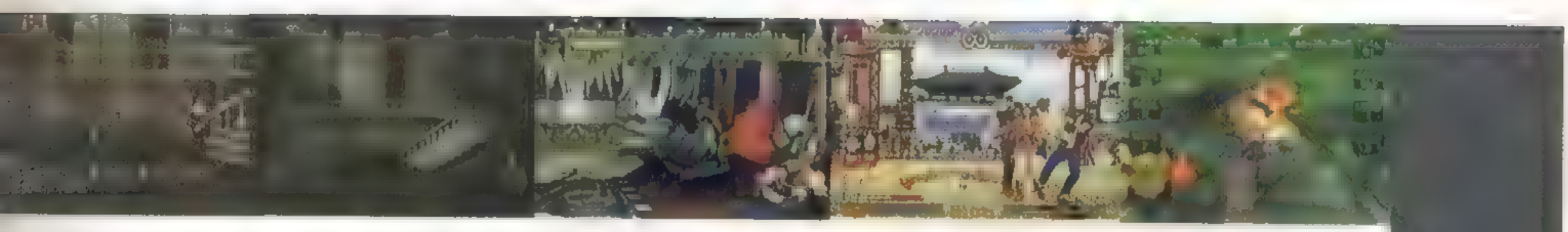
Entre com knat como seu nome e selecione o Phaedra Rattler

Voe com o helicóptero

Entre com retpocileh como seu nome e selecione o Phaedra Rattler

Quedas seguras

Rapidamente aperte F12,



F12 quando seu carro está a ponto de bater no solo para dar um flip na tela. Seu carro será salvo, caso contrário o impacto é fatal.

Voe com o helicóptero para o último nível

De um clique no helicóptero no topo esquerdo da tela de seleção de veículo, para ir ao último nível.

Ver o time de desenvolvimento

Olhe para trás quando estiver dirigindo o ônibus escolar.

JOINT STRIKE FIGHTER

Voe com outra aeronave

Aperte Ctrl da esquerda + Ctrl da direita + Enter na tela de seleção de piloto.

Nota: Não há nenhum gráfico do cockpit do piloto para a outra aeronave.

Captura de tela

Crie um sub-diretório chamado **GRAB** dentro do diretório do game. Aperte Ctrl esquerdo + Ctrl direito + S durante o game para salvar a tela atual, o nome estará como **scr000x.raw** no diretório **GRAB**.

Note: Um programa para utilidade de gráficos deve ser usado para converter este arquivo (tipo) de imagem.

Cheat mode

Entre com um dos códigos seguintes durante jogo para ativar o Cheat Menu correspondente.

Efeito	Código
Mach 10000 Speed	Ctrl + T + U
Vitória imediata	Ctrl + C + O
Perda imediata	Ctrl + G + O
Permite ativar o cheat no modo campaign	Ctrl + W + O
Homing bullets	Ctrl + G + U
Tinted smoke trails	Ctrl + S

PANDEMONIUM

Level select

Entre com uma das passwords seguintes para as 14 ankhs, 8 corações e tenha acesso a qualquer nível com a arma correspondente.

Arma de fogo

Entre com AOIMFPIJ como a password.

Arma de gelo

Entre com AOEMDPIJ como a password.

Encolha a arma

Entre com AOMMHPIJ como a password.

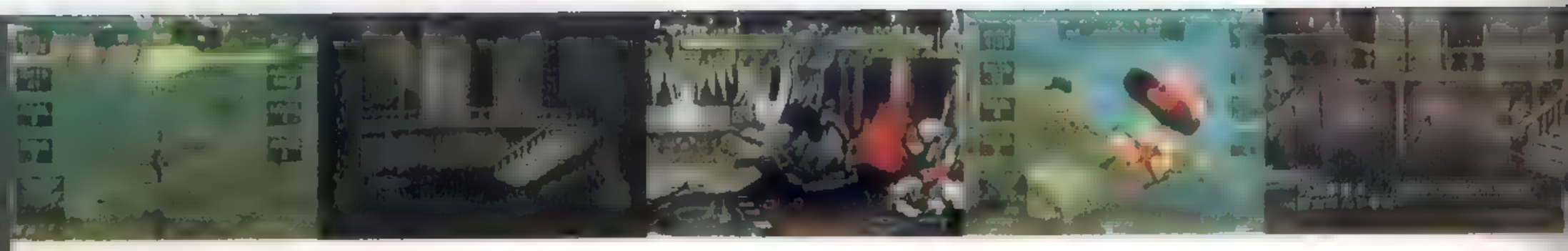
Level	Password
1	OMAAEBIA
2	NAABEBAI
3	ENAIAKBI
4	PEIAIBBA
5	KFCACICE
6	AFICBAIM
7	NGIAIBJJ
8	EHIIAKAC
9	NIIAIBKB
10	AHICBAJE
11	LOCACMGI
12	KACACIIM
13	OAIAIDLB
14	ELIIAODC
15	OEIAIELJ
16	OGIAJEEB
17	AHMCBCMD
18	AJECBDEF

THE FIFTH ELEMENT

Cheat mode

Entre com um dos códigos seguintes no menu principal, então selecione a opção New Game para ativar a função do Cheat Menu correspondente.

Efeito	Código
Level select	= RALPH
Munição infinit	= DAVID
Inimigo caminha	= THIERRY
Shield	= JEROME
Todas as armas	= OLIVIER
Todos os objetos	= FANETTE
Todos os filmes	= BENOIT
Ativar todos códigos	= JOEL



PANDEMONIUM 2

Cheat mode

Entre com um dos códigos seguintes, para ativar o Cheat Menu correspondente.

Efeito	Password
31 vidas	IMMORTAL
Invencibilidade	NEVERDIE
Energia total	HORMONES
Level select	GETACCES
Armas	MAKMYDAY
Visão de máquina fotográfica	GONAHURL
Speed mode	SKATBORD
Mutant mode	GENETICS
Texturas psicodélicas	ACIDDUDE
Regenerar monstros	JUSTKIDN

Level	Nome	Password
1	Ice Prison	EMIAGCAI
2	Zorrscha's Lab	OMACCBAI
3	Hot Pants	FAIAGCBI
4	Stan's The Man	FEKAGCCA
5	Oyster Desoyster	LGBFIICE
6	Puzzle Wood	LMBBIIEE
7	Temple Of Nori	IEBBIIGF
8	Egg! Egg!	KNBBIIAI
9	Huevos Libertad!	LGBJIICI
10	Pipe Hous	LOBJIIEI
11	Hate Tank	IGBJIIGJ
12	Fantabulous	FFCAGCCC
13	Mr. Schneobelen	FHCAGCCK
14	Collide O Scope	FJKEGCDC
15	The Zoul Train	FLKEGCDK
16	Lick The Toad	ADIKBIIB
17	The Bitter End	ADMIBIID
18	Rub The Buddha	MAECCBEJ

RE-LOADED

Jogue com Fwank

Digite **ILOVEMYTEDDY** na tela de seleção de personagem.

Level select

Digite **IWANTTOWIN** na tela de options.

God mode

Digite **RLGOD** durante o game.

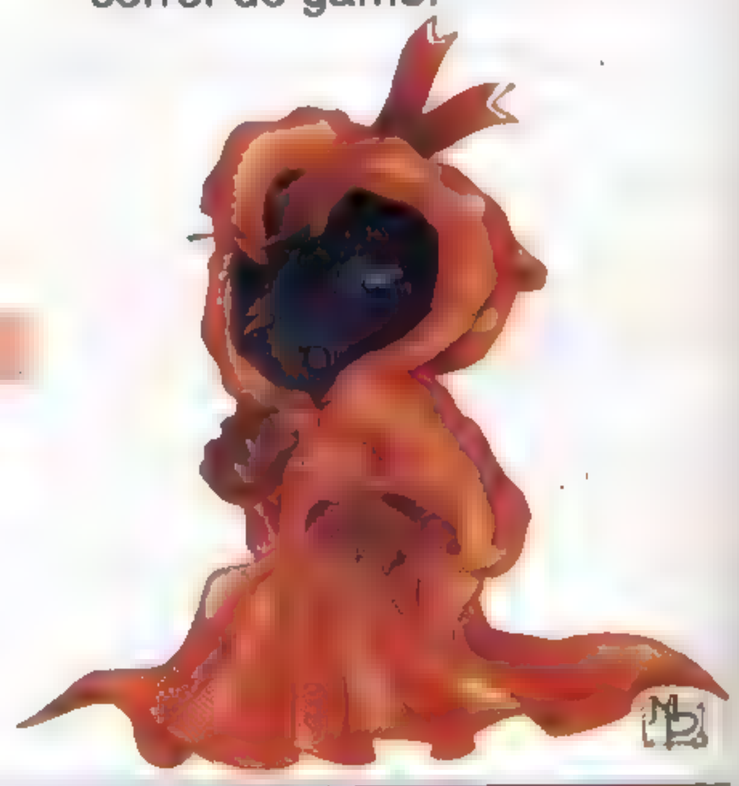
THE ADVENTURES OF LOMAX

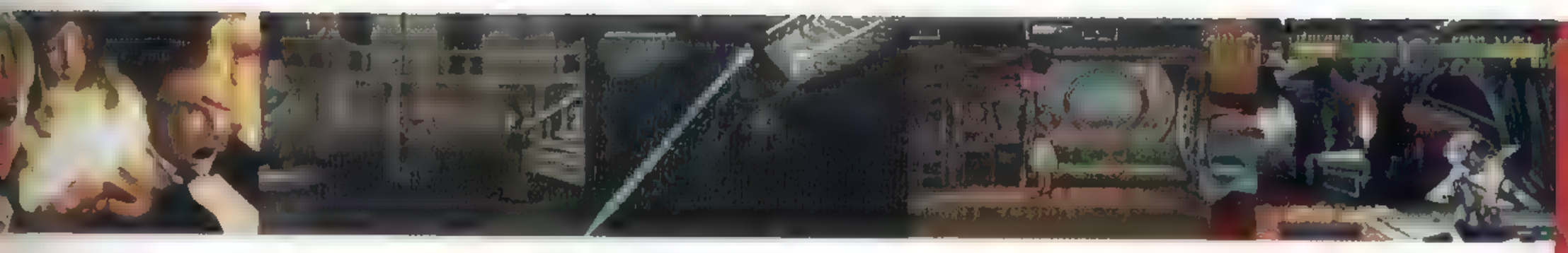
Level	Password
1	X X ▲ ▲ X O □ □
2	□ X O ▲ X O □ □
3	O O □ ▲ X O □ ▲
4	X X X ▲ O □ X O
5	□ □ ▲ O X □ X O
6	O O O O O X X X
7	□ □ □ O X ▲ O X
8	X X X O O O X X
9	X X A □ X O □ ▲
10	▲ X O □ X O ▲ ▲
11	□ □ □ □ O O X
12	X X X □ O ▲ X O
13	▲ ▲ ▲ X O □ X O
14	□ ▲ O X X X □ ▲
15	O ▲ □ X X X □ ▲
16	O X X X X X X X
17	▲ ▲ ▲ ▲ ▲ □ □ □
18	O O O ▲ □ X ▲ □
19	□ □ □ ▲ ▲ ▲ □ □
21	▲ ▲ ▲ O □ X ▲ □
22	O O O O □ ▲ ▲ ▲

TOYOTA CELICA GT RALLY

Vencer a corrida

Aperte Ctrl + C durante o decorrer do game.

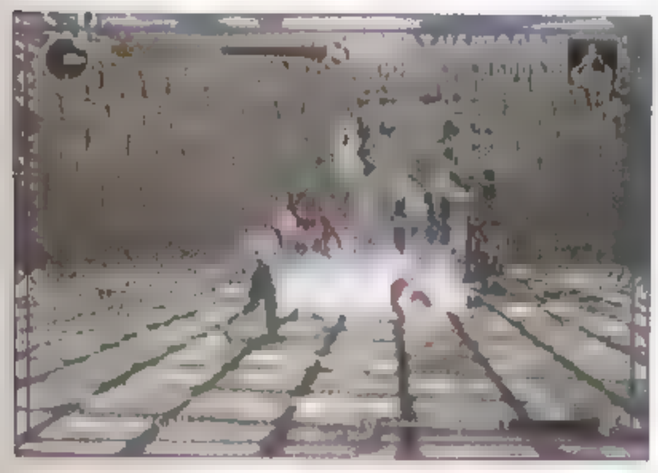




CASTLEVANIA 64

Trocar a roupa do personagem

Para pegar a segunda roupa de cada personagem, termine o game na dificuldade Normal, coletando dois itens especiais (Special) com ambos. O primeiro se encontra no primeiro estágio (numa plataforma isolada), o segundo (jogando com Schineider) está no estágio Tower of Execution. Encontre a Execution Key e use-a na porta de mesmo nome, atenção para encontrar chão invisível. O segundo item especial (jogando com Carrie) está localizado na saída da fase Tower of Sorcery (você avista um cristal sozinho numa plataforma). Pegando os dois itens especiais e terminando o game, salve seu progresso e comece um novo game usando a informação salva. Na tela de seleção de personagens, selecione o mesmo e antes de confirmar, mantenha ↑ e confirme a escolha.



MARIO PARTY

Estágio Bowser's Magma Mountain

Complete os primeiros 6 estágios e colete 1000 coins. Você deve comprar coisas no shop, inclusive a chave para a Magma Mountain, enquanto joga nestes 6 estágios. Após isto, o Magma Mountain poderá ser jogado.

Estágio Eternal Star

Adquira 100 stars no estágio Magma Mountain. Então, um evento especial irá aparecer e o estágio Eternal Star aparecerá depois disto.

Special shop itens

Complete o estágio Eternal Star. Então, a seqüência final irá aparecer. Após isto, itens especiais poderão ser comprados nas lojas.

Extra songs

Compre a gravação do Mushroom shop para destravar extra songs na Bowser's Magma Mountain e Eternal Star stages.

Bumper Ball Maze 1

Vá para a mini-game island e vença Toad na corrida de abertura (Goal stage).

Bumper Ball Maze 2

Vença todos os 50 mini-games na mini-game island.

Bumper Ball Maze 3

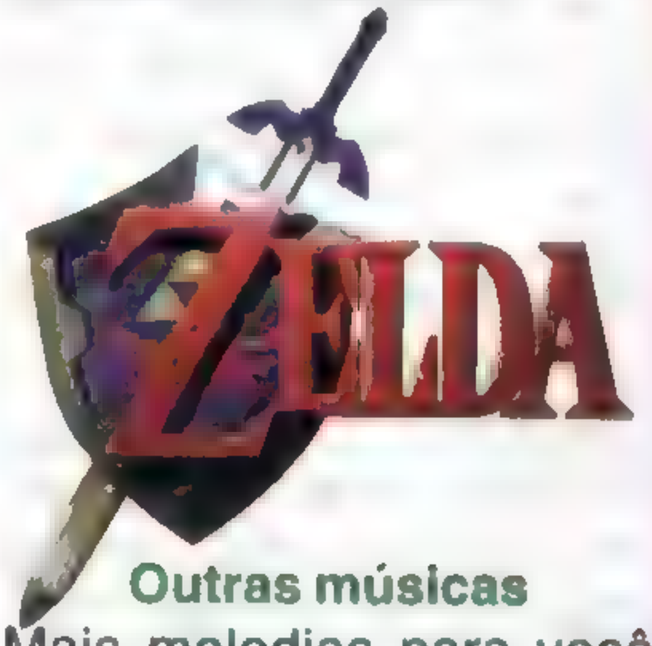
Vença os primeiros dois Bumper Ball Maze mini-games destravar o terceiro.

Alternar a tela título

Complete o game com um personagem para caracterizá-lo como o persongem principal na tela título.

Obtenha coins facilmente

Selecione quaisquer 3 personagens. Então, pare no round final do game e transforme todos os jogadores da CPU em 2P, 3P e 4P. Todas as stars e coins poderão ser coletadas facilmente.



Outras músicas

Mais melodias para você praticar com a Ocarina de Link.

1. Men in Black theme: A, C▼, A, C►, C►, C►, ↓-C►, C►, R-C►, C►, C▼, ↑-C▼, C►

2. Overworld theme from Zelda: C▼, ↓-A, C▼, C▼, ↑-C▼, C►, ↓-C▲, ↓-C▲, ↓-C▲, C▲, ↑-C▲, R-↑-C▲, R-↑-C▲, R-↑-C▲, ↑-C▲, C▲, ↑-C▲, C▲, R-

C◀, R-C◀, Z-C◀, R-C◀, C▲, R-C◀, Z-C◀, ↓-C◀, Z-C◀, R-C◀, Z-C◀, ↓-C◀, ↓-C▶, C↓, C◀, C▲, ↓-C▲, então ↓-A várias vezes

3. Good Riddance (Green Day): A-A, Z-↓-A, A, ↑-A, R-C▼, ↑-A, A, Z-↓-A, A, Z-D-A, A, ↑-A, R-C↓, A, A, Z-↓-A, A,A, Z-C▼, A, Z-A, A, Z-A, A

4. ClosingTime-Semisonic C▲, C◀, ↓-C◀, C◀, ↓-C◀, ↓-C◀, ↓-C▶, ↓-C▶, Z-C▼, Z-C▼, ↓-C▶, C◀, R-C◀, C◀, C▶, C◀, ↓-C▶

5. Star Wars theme: ↓-A, ↓-A, ↓-A, C▼, R-C◀, Z-C◀, C▶, ↓-C▶, ↑-R-C▲, R-C◀, Z-C◀, C▶, ↓-C▶, ↑-R-C▲, R-C◀, Z-C◀, C▶, Z-C◀, D-C▶, C▼, C▼, ↓-C▶

6. Imperial March fromThe Empire Strikes Back: ↑-C▼, ↑-C▼, ↑-C▼, R-A, R-C▶, ↓-C▶, R-A, R-C▶, ↓-C▶, C▲, C▲, C▲, R-C▲, R-C▶, R-C▼, R-A, R-C▶, ↓-C▶

7. Mary Had a Little Lamb: C◀, C▶, ↓-C▶, C▶, C◀, C◀, C◀, C▶, C▶, C▶, C◀, C▲, C▲, C◀, C▶, ↓-C▶, C▶, C◀, C◀, C◀, ↓-C▶, C▶, C▶, C◀, C◀, C◀, ↓-C▶, C▶, C▶, C▶, C◀, C▶, ↓-C▶

8. Kakariko Village Theme: A, ↑-C▼, A, C◀, ↑-C▼, C▲, A, ↑-C▼, A, C◀, ↑-C▼, C▲, C▲, ↑-C▲, R-C▼, ↑-C▲, C▲, C◀, C◀, C◀, C▶, ↑-C▼, ↑-C▼, ↑-C▼, R-C▼, C▶, ↑-C▼, A, ↓-A, ↓-Z-A, ↓-A, A, ↓-Z-A, ↑-C▼, ↑-C▼, R-C▼, C▶, ↑-C▼, A, C▲, ↓-C▲, C◀, C▶, ↓-C▶

9. One Week By Bare-naked Ladies:
NOTA: Há duas versões da segunda parte da melodia.
A, C▼, C▼, C▼, ↑-C▼, C▼, ↑-C▼, C▼, C▼, C▶, C▶, C▶, C▶, C▶, C▶, C▶, C▼, C▼, C▼, ↑-C▼, C▼
Finais
Willow: R-C◀, R-C◀, R-C◀, R-C◀, R-C◀, R-C◀, R-C◀, C▶, C▶, C▶, C▶, ↓-C▶, C▼, C▼
Hoops: R-C◀, R-C◀, R-C◀, R-C◀, C▶, C▶, R-C▶, R-C▶, C▶, C▶, ↓-C▶, C▼, C▼

10. Mission Impossible Theme: R-A, R-A, R-C▼, Z-C▶, ↓-C▼, ↓-C▼, Z-A, A R-A, R-C▼, C◀, A, C▼, R-C▶, Z-A, Z-C▼, C▶, Z-C▶, ↓-C▶

11. Pink Panther: Z-A, A, Z-C▼, C▼, Z-A, A, Z-C▼, C▼, R-C▶, C▶, A, C▼, C▶, Z-C▶, ↑-C▼, C▼, A, ↓-A, A, Z-A, A, Z-C▼, C▼, Z-A, A, Z-C▼, C▼, R-C▶, C▶, C▼, C▶, C▲, Z-C▶

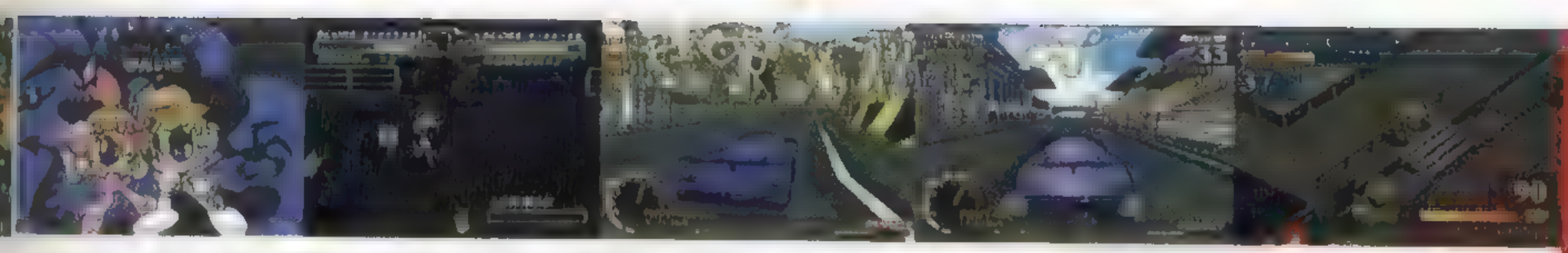
12. X-Files Theme: A, C◀, C▶, C◀, C▲, C◀, C◀, C▲, C◀, C▶, C▼, C◀, A

13. Three Blind Mice: C◀, C▶, ↓-C▶, C◀, C▶, ↓-C▶, C▲, R-C▶, C▶, C▲, R-C▶, C▶

14. Jingle Bells: C◀, C◀, C◀, C◀, C◀, C◀, C◀, C▲, ↓-C▶, C▶, C◀, R-C◀, R-C◀, R-C◀, R-C◀, R-C◀, C◀, C◀, C◀, C◀, C◀, ↓-C◀, ↓-C◀, ↓-C◀, ↓-C◀, C◀, C◀, ↓-C◀, C▲

15. Ode to Joy: C◀, C◀, R-C◀, C▲, C▲, R-C◀, ↓-C◀, ↑-C▼, ↑-C▼, ↓-C◀, C◀, C◀

16. Yankee Doodle: C▼, C▼, ↑-C▼, C▶, C▼, C▶,



↓-C▶, C▼, C▼, ↓-C▶, C▶, C▼, Z-C▼

17. When the Saints Go Marching In: C▼, ↓-C◀, Z-C◀, ↓-C▲, C▼, ↓-C◀, Z-C◀, ↓-C▲, C▼, ↓-C◀, Z-C◀, ↓-C▲, ↓-C◀, C▼, ↓-C◀, ↑-C▼

21. James BondTheme: A, Z-C▼-C▼-C▼-C▼, A, A, A, A, C▼, C▼, C▼, C▼,Z-C▼, Z-C▼, Z-C▼, C▲, R-C◀, C▶, ↓-C▶, C▶

22. Wolfpac**
A, A, A, Z-C▼, C▼, C▼, Z-C▼, C▼, Z-C▼, A, A, A, Z-C▼ então repita várias vezes

23. Frost the Snowman
A, Z-↓-A, ↓-A, A, ↑-C▼, R-C▼, ↑-C▼, C▶, ↑-C▼, R-C▼, Z-C▼, A

24. In My Room (Beach Boys)
↓-A, ↓-A, A, ↓-A, ↑-A, ↑-A, C▼, ↑-A, ↑-C▼, ↑-C▼, C▶, C▼, ↑-C▼, ↑-C▼, ↑-A, A, C▼, A, ↓-A

25. Axel F (Theme from Beverly Hills Cop)
A, C▼, A, A, ↑-C▼, A, ↓-A, A, C▶, A, A, Z- C◀, C▶, C▼, A, C▶, C▲, A, ↓-A, ↓-A, C▶, Z-C▼, A

26. Star Treck Theme
C▼, Z-C◀, R-C▲, C▲, Z-C◀, ↓-C▶, R-C◀, ↑-R-C▲

WCW NITRO

Todos os Rings
Na tela título pressione C-◀, L, C-▶, R, Z. Um som irá confirmar se o código der certo. Os novos rings, incluindo Graveyard, Spaceship, Circus, Hive, Turbo, Wunderland, Boudoir, Hall of Mirrors, Rec Room, Psychodelic, Disco, Jungle, 1984, Quark e Texas.

Mãos grandes
Na tela de seleção de modo de jogo, pressione L 7 vezes e pressione C-◀ 17 times. Um som confirmará o código.

Cabeças grandes
Na tela título, pressione C-▶ 7 vezes, R, Z. Se entrar corretamente você ouvirá um som.

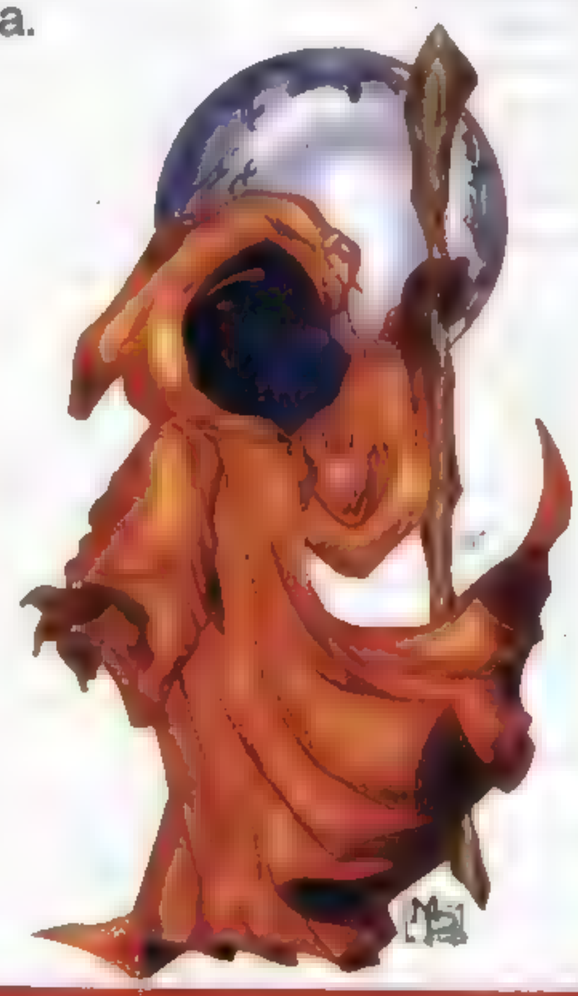
Cabeças, mãos e pés grandes
Na tela título, pressione R 7 vezes, C-▶, Z. Um som confirmará o código.

Seleção de ring
Na tela de opções, pressione C-▶, R, C-▶, R, Z. De agora em diante, cada vez que Z for pressionado, o ring atual irá avançar para o próximo da série. Para mudar ao contrário pressione C-◀, L, C-◀, L e então Z até alcançar o level desejado.

Fazer a cabeça inchar
Na tela título, pressione C-◀ 7 vezes, L, Z. Isto fará com que a cabeça do lutador inche com cada golpe. Um som confirmará o código.

Habilitar todos os lutadores
Na tela título, pressione C-▶ 4 vezes, C-◀ 4 vezes, R 4 vezes, L 4 vezes e Z. Então, na tela de seleção de personagem vá para a fila do topo dos lutadores e pressione ↑. Repita várias vezes voltar para a tela com os lutadores normais.

Habilitar os lutadores secretos
Termine o Tournament Mode com qualquer lutador no Normal ou Hard e irá habilitar um lutador secreto. Cada personagem habilitará um lutador diferente, então, tente terminar o game com todos para fazer a fila.



N64 SHARK GAME S

The Legend of Zelda-Ocarina of Time Versão 1.0

Necessita de uma versão 2.2 do Shark ou superior e requer o Keycode de Zelda

Energia infinita 8111A600 0140
Todos os corações de energia 8111A5FE 0140
100 Tokens de Golden Skulltulas 8111A6A0 03E7
Todos os Equipamentos 8111A66C 7777
Todos os Itens de Quest 8111A674 30FF
..... 8111A676 FFFF
Pulo da Lua [Nota 2] D01C84B5 0020
..... 811DAA90 40CB
Efeito das Hover Boots enquanto segura L e R D01C84B5 0030
..... 811DB2B2 000D
Small Keys infinitas . 8011A699 0009
Sempre ter Big Key, Compass e Map 8011A678 0007
Obter a Ocarina of Time 8011A64B 0008
Din's Fire (MP6) 8011A649 0005
Farie's Wind (MP6) ... 8011A64F 000D
Nayru's Love (MP12) 8011A655 0013
Barra de Magia infinita D011A609 0008
..... 8011A60A 0001
..... 8011A60C 0001
..... 8011A603 0060
Deku Stick 8011A644 0000
Deku Sticks infinitos 8011A65C 0009
Deku Nut 8011A645 0001
Deku Nuts infinitos .. 8011A65D 0009
Bombs 8011A646 0002
Bombs infinitas 8011A65E 0009
Obter Fairy Bow 8011A647 0003
Arrows infinitas 8011A65F 0009
Obter Fairy Slingshot 8011A64A 0006
Munição de Slingshot infinita 8011A662 0009
Obter Bombchu 8011A64C 0009
Bombchus infinitos . 8011A664 0009
Obter Fire Arrow (MP2) 8011A648 0004
Ice Arrow (MP2) 8011A64E 000C
Light Arrow (MP4) 8011A654 0012
Fairy Ocarina sempre acessível 8011A64B 0007
Hookshot sempre acessível 8011A64D 000A
Longshot sempre acessível 8011A64D 000B
Boomerang sempre acessível 8011A650 000E
Lens of Truth sempre acessível 8011A651 000F
Obter Magic Beans ... 8011A652 0010
Magic Beans infinitos 8011A66A 0009
Megaton Hammer sempre acessível 8011A653 0011
Modificador para a 1ª Bottle ..... 8011A656 00??
Modificador para a 2ª Bottle ..... 8011A657 00??
Modificador para a 3ª Bottle ..... 8011A658 00??
Modificador para a 4ª Bottle ..... 8011A659 00??
Modificador de item 1 (troca de Link adulto) ..... 8011A65A 00??
Modificador de item 2 (troca de Link criança) ..... 8011A65B 00??
Transformar a Giant's Knife em Biggoron's Sword 8011A60E 0001
Obter Quiver (suporta 30 flechas) 8011A671 0001
Modificador de equipamento 1 ..... 8011A672 00??
Modificador de equipamento 2 ..... 8011A673 00??
Midificador de coisas equipadas ..... 8011A640 00??
C-◀ para usar Megaton Hammer [Nota 3] 8011A639 0011
Modificador da hora do dia ..... 8111A5DC ????

The Legend of Zelda-Ocarina of Time Verão 1.1

Necessita de uma versão 2.2 do Shark ou superior e requer o Keycode de Zelda

Energia infinita 8111A7C0 0140
Todos os corações de energia 8111A7BE 0140
100 Tokens de Golden Skulltulas 8111A860 03E7
Todos os Equipamentos 8111A82C 7777
Todos os Itens Quest 8111A834 30FF
..... 8111A836 FFFF
Pulo da Lua [Note 2] D01C8675 0020
..... 811DAC50 40CB
Efeito das Hover Boots enquanto segura L e R D01C8675 0030
..... 811DB472 000D
Small Keys infinitas . 8011A859 0009
Obter Big Key, Compass e Map 8011A838 0007
Ocarina of Time 8011A80B 0008
Din's Fire (MP6) 8011A809 0005
Farore's Wind (MP6) . 8011A80F 000D
Nayru's Love (MP12) 8011A815 0013
Barra de Magia infinita D011A7C9 0008
..... 8011A7CA 0001
..... 8011A7CC 0001
..... 8011A7C3 0060
Obter Deku Stick 8011A804 0000
Deku Sticks infinitos 8011A81C 0009
Obter Deku Nut 8011A805 0001
Deku Nuts infinito 8011A81D 0009
Obter Bombs 8011A806 0002
Bombs infinitas 8011A81E 0009
Obter Fairy Bow 8011A807 0003
Arrows infinitas 8011A81F 0009
Obter Fairy Slingshot 8011A80A 0006
Munição para Slingshot infinita 8011A822 0009
Obter Bombchu 8011A80C 0009
Bombchus infinitos . 8011A824 0009
Obter Fire Arrow (MP2) 8011A808 0004
Obter Ice Arrow (MP2)..8011A80E 000C
Light Arrow (MP4) 8011A814 0012
Fairy Ocarina sempre acessível 8011A80B 0007
Hookshot sempre acessível 8011A80D 000A
Longshot sempre acessível 8011A80D 000B
Boomerang sempre acessível 8011A810 000E
Lens of Truth sempre acessível 8011A811 000F
Obter Magic Beans 8011A812 0010
Magic Beans infinitos 8011A82A 0009
Megaton Hammer sempre acessível 8011A813 0011
Modificador para a 1ª Bottle ..... 8011A816 00??
Modificador para a 2ª Bottle ..... 8011A817 00??
Modificador para a 3ª Bottle ..... 8011A818 00??
Modificador para a 4ª Bottle ..... 8011A819 00??
Modificador de item 1 8011A81A 00??
Modificador de item 2 8011A81B 00??
Transformar Giant's Knife em Biggoron's Sword 8011A7CE 0001
Obter Quiver (suporta 30 flechas) 8011A831 0001
Modificador de Equipamento 1 ..... 8011A832 00??
Modificador de Equipamento 2 ..... 8011A833 00??
Modificador de coisas equipadas ..... 8011A800 00??
C-◀ para usar Megaton Hammer [Note 3] 8011A7F9 0011
Modificador da hora do dia 8111A79C ????

The Legend of Zelda-Ocarina of Time Versão 1.1

Necessita de uma versão 2.2 do Shark ou superior e requer o Keycode de Zelda

Energia infinita 8111ACB0 0140
Todos os corações de energia 8111ACAE 0140
100 Tokens de Golden Skulltulas 8111AD50 03E7
Todos os Equipamentos 8111AD1C 7777
Todos os Itens de Quest ..... 8111AD24 30FF ..... 8111AD26 FFFF
Pulo da Lua [Nota 2] D01C8D75 0020 ..... 811DB350 40CB
Efeito das Hover Boots enquanto segura L e R ..... D01C8D75 0030 ..... 811DBB72 000D
Small Keys infinitas . 8011AD49 0009
Obter Big Key, Compass e Map 8011AD28 0007
Ocarina of Time 8011ACFB 0008
Din's Fire (MP6) 8011ACF9 0005
Farore's Wind (MP6) . 8011ACFF 000D
Nayru's Love (MP12) 8011AD05 0013
Barra de Magia infinita D011ACB9 0008 ..... 8011ACBA 0001 ..... 8011ACBC 0001 ..... 8011ACB3 0060
Obter Deku Stick 8011ACF4 0000
Deku Sticks infinitos 8011AD0C 0009
Obter Deku Nut 8011ACF5 0001
Deku Nuts infinitos .. 8011AD0D 0009
Obter Bombs 8011AD06 0002
Bombs infinitas 8011AD0E 0009
Obter Fairy Bow 8011ACF7 0003
Arrows infinitas 8011AD0F 0009
Obter Fairy Slingshot 8011ACFA 0006
Munição para Slingshot infinita 8011AD12 0009
Obter Bombchu 8011ACFC 0009
Bombchus infinitas . 8011AD14 0009
Obter Fire Arrow (MP2) 8011ACF8 0004
Ice Arrow (MP2) 8011ACFE 000C
Light Arrow (MP4) 8011AD04 0012
Fairy Ocarina sempre acessível 8011ACFB 0007
Hookshot sempre acessível 8011ACFD 000A
Longshot sempre acessível 8011ACFD 000B
Boomerang sempre acessível 8011AD00 000E
Lens of Truth sempre acessível 8011AD01 000F
Obter Magic Beans ... 8011AD02 0010
Magic Beans infinitos 8011AD1A 0009
Megaton Hammer sempre acessível 8011AD03 0011
Modificador para a 1ª Bottle ..... 8011AD06 00??
Modificador para a 2ª Bottle ..... 8011AD07 00??
Modificador para a 3ª Bottle ..... 8011AD08 00??
Modificador para a 4ª Bottle ..... 8011AD09 00??
Modificador de Item 1 8011AD0A 00??
Modificador de Item 2 8011AD0B 00??
Transformar a Giant's Knife em Biggoron's Sword 8011ACBE 0001
Obter Quiver (suporta 30 flechas) 8011AD21 0001
Modificador de Equipamento 1 ..... 8011AD22 00??
Modificador de Equipamento 2 ..... 8011AD23 00??
Modificador de coisas equipadas ..... 8011ACF0 00??
C-◀ para usar Megaton Hammer [Nota 3] 8011ACE9 0011
Modificador da hora do dia ..... 8111AC8C ????

Dígitos que acompanham os códigos modificadores de Bottle
14 - **Empty Bottle**
15 - **Red Potion**
16 - **Green Potion**
17 - **Blue Potion**
18 - **Bottled Fairy**
19 - **Fish**
1A - **Lon Lon Milk**
1B - **Letter**
1C - **Blue Fire**
1D - **Bug**
1E - **Big Poe**
1F - **Lon Lon Milk (Half)**
20 - **Poe**

Dígitos que acompanham o código modificador de Item 1
2D - **Pocket Egg**
2E - **Pocket Cucco**
2F - **Cojiro**
30 - **Odd Mushroom**
31 - **Odd Potion**
32 - **Poacher's Saw**
33 - **Goron's Sword (Broken)**
34 - **Prescription**
35 - **Eyeball Frog**
36 - **Eye Drops**
37 - **Claim Check**

Dígitos que acompanham o código modificador de Item 2
21 - **Weird Egg**
22 - **Chicken**
23 - **Zelda's Letter**
24 - **Keaton Mask**
25 - **Skull Mask**
26 - **Spooky Mask**
27 - **Bunny Hood**
28 - **Goron Mask**
29 - **Zora Mask**
2A - **Gerudo Mask**
2B - **Mask of Truth**
2C - **SOLD OUT**

Dígitos que acompanham o código modificador de equipamento 1
02 - **Silver Scale**
04 - **Golden Scale**
06 - **Giant's Knife (Broken)**
40 - **Bullet Bag (Holds 30)**
80 - **Bullet Bag (Holds 40)**
C0 - **Bullet Bag (Holds 50)**

Dígitos que acompanham o código modificador de equipamento 2
08 - **Bomb Bag (Holds 20)**
10 - **Bomb Bag (Holds 30)**
18 - **Bomb Bag (Holds 40)**
20 - **Goron's Bracelet**
28 - **Silver Gauntlets**
30 - **Silver Scale**

Dígitos que acompanham o código modificador de coisas equipadas
11 - **Kokiri Tunic & Kokiri Boots**
12 - **Goron Tunic & Kokiri Boots**
13 - **Zora Tunic & Kokiri Boots**
21 - **Kokiri Tunic & Iron Boots**
22 - **Goron Tunic & Iron Boots**
23 - **Zora Tunic & Iron Boots**
31 - **Kokiri Tunic & Hover Boots**
32 - **Goron Tunic & Hover Boots**
33 - **Zora Tunic & Hover Boots**

Dígitos que acompanham o código modificador da hora do dia
4000 - **Ao nascer do sol**
5800 - **Luz do dia**
7000 - **Durante o dia**
C000 - **Pôr do sol**
D000 - **À noite**

Nota 1: Antes de usar estes códigos é melhor copiar seu melhor save para os outros dois slots. Alguns dos códigos podem apagar um de seus saves.

Nota 2: Com este código (Pulo da Lua), você precisa apertar e segurar o botão L para começar a levitar, e então soltar o botão quando estiver na altura desejada para cair.

Nota 3: Você poderá usar o Hammer mesmo quando estiver com Link criança, mas não vai aparecer.

GAME SHARK
N64

BLOODY ROAR 2: BRINGER OF THE NEW AGE

Testado na versão 2.4

Tempo infinito para escolha do lutador 801FFE1C 1760
Habilitar personagens secretos
..... 801C02E4 FFFF
Todos os Movies
..... 801C02C0 FFFF
Energia infinita para P1
..... 80177B80 0100
..... 80177B82 3221
..... 80177B88 0002
..... 80177B8A 1020
Energia infinita para P2
..... 80177B80 0100
..... 80177B82 3221
..... 80177B88 0002
..... 80177B8A 1420
Energia infinita p/ P1 e P2
..... 80177B92 2400

ERETZVAJU

Todos os personagens
..... 800A83E0 FFFF
Extra Option ..... 800A83E2 FFFF
..... 800A83E4 FFFF
..... 800A83E6 FFFF
Personagem principal (Danizaver) recuperar HP pressionando □
..... D00A6064 0080
..... 800E19CA 0100
..... D00A6064 0080
..... 800E47D2 0100
..... D00A6064 0080
..... 800D396E 0100
..... D00A6064 0080
..... 800D313A 0100
..... D00A6064 0080
..... 800D9D46 0100
..... D00A6064 0080
..... 800D9D32 0100
..... D00A6064 0080
..... 800D9B0A 0100
..... D00A6064 0080
..... 800DCCB6 0100
..... D00A6064 0080
..... 800D9D0A 0100
..... D00A6064 0080
..... 800D9AD6 0100
1 hit mata [Nota]
..... 80045B74 0000
..... 80045B76 0000
..... 80045B7C 0002
..... 80045B7E 0441
..... D00A6064 0008
..... 80045B7C 0000
..... D00A6064 0008
..... 80045B7E 0000

NOTA: Para ativar o 1 hit mata, pressione R1 apenas quando golpear o oponente. Não pressione quando o oponente golpeia ou faz combos em você ou você será derrubado.

SILENT HILL

Atravessar paredes (Nota 1)
..... 8006A1F8 A88B
..... 8006A1FA 0801
..... 8006A264 A8A2
..... 8006A266 0801
Munição infinita para todas as armas / sem reload
..... 800B9BD8 0001
Energia infinita 300B9C8D 0040
..... 800B9C8E 0006
Obter Mapa 800BC768 0002
Modificador de arma empunhada ..... 300BC6AE 00??
Sempre primeiro save
..... 800BC6AA 0000
Load rápido (Nota 2)
..... D00BC33C 0110
..... 800BC88C 0008
Maximum Brightness no Options 300BC31B 001F
Roller Skate Mode
..... 800B9D02 3800
Todos os itens 1
..... 50002804 0000
..... 300BC605 00FF
Tempo do game 0:0:0
..... 800BC854 0000
..... 800BC856 0000
Todos os itens 2
..... 80053136 2400
Radio sempre ativado
..... 800BC6B0 0001
Mapa completo 800BC7D8 FFFF
..... 800BC7DA FFFF
..... 800BC7DC FFFF
..... 800BC7DE FFFF
..... 800BC7E0 FFFF
Lanterna sempre ativada
..... 800BBF2C 0100
Controlar Demo Mode (Nota 3)
..... D00BC33C 0100
..... 800BC882 00E0
..... D00BC33C 0100
..... 800BBE28 0004
Todas as armas (Nota 4)
..... 50000404 0001
..... 300BC604 00A0
..... 50000304 0001
..... 300BC614 0080
..... 50000404 0001
..... 300BC620 0084
..... 300BC630 00E2
Obtrer Máx. Slots
..... 300BC6AF 0028

Modificador de Inventário

Slot 1 - Max 255
..... 800BC604 FF??
Slot 2 - Max 255
..... 800BC608 FF??
Slot 3 - Max 255
..... 800BC60C FF??
Slot 4 - Max 255
..... 800BC610 FF??
Slot 5 - Max 255
..... 800BC614 FF??
Slot 6 - Max 255
..... 800BC618 FF??
Slot 7 - Max 255
..... 800BC61C FF??
Slot 8 - Max 255
..... 800BC620 FF??
Slot 9 - Max 255
..... 800BC624 FF??
Slot 10 - Max 255
..... 800BC628 FF??
Slot 11 - Max 255
..... 800BC62C FF??
Slot 12 - Max 255
..... 800BC630 FF??
Slot 13 - Max 255
..... 800BC634 FF??
Slot 14 - Max 255

..... 800BC638 FF??

Slot 15 - Max 255

..... 800BC63C FF??

Slot 16 - Max 255

..... 800BC640 FF??

Slot 17 - Max 255

..... 800BC644 FF??

Slot 18 - Max 255

..... 800BC648 FF??

Slot 19 - Max 255

..... 800BC64C FF??

Slot 20 - Max 255

..... 800BC650 FF??

Slot 21 - Max 255

..... 800BC654 FF??

Slot 22 - Max 255

..... 800BC658 FF??

Slot 23 - Max 255

..... 800BC65C FF??

Slot 24 - Max 255

..... 800BC660 FF??

Slot 25 - Max 255

..... 800BC664 FF??

Slot 26 - Max 255

..... 800BC668 FF??

Slot 27 - Max 255

..... 800BC66C FF??

Slot 28 - Max 255

..... 800BC670 FF??

Slot 29 - Max 255

..... 800BC674 FF??

Slot 30 - Max 255

..... 800BC678 FF??

Slot 31 - Max 255

..... 800BC67C FF??

Slot 32 - Max 255

..... 800BC680 FF??

Slot 33 - Max 255

..... 800BC684 FF??

Slot 34 - Max 255

..... 800BC688 FF??

Slot 35 - Max 255

..... 800BC68C FF??

Slot 36 - Max 255

..... 800BC690 FF??

Slot 37 - Max 255

..... 800BC694 FF??

Slot 38 - Max 255

..... 800BC698 FF??

Slot 39 - Max 255

..... 800BC69C FF??

Slot 40 - Max 255

..... 800BC6A0 FF??

Itens que acompanham os códigos modificadores de inventário

20 - Health Drink
21 - First Aid Kit
22 - Ampoule
40 - Lobby Key
41 - House Key
42 - Key of Lion
43 - Key of Woodman
44 - Key of Scarecrow
45 - Library Reserve Key
46 - Classroom Key
47 - K.Gordon Key
48 - Drawbridge Key
49 - Basement Key
4A - Basement Storeroom Key
4B - Examination Room Key
4C - Antique Shop Key
4D - Sewer Key
4E - Key of Ophiel
4F - Key of Hagith
50 - Key of Phaleg
51 - Key of Bethor
52 - Key of Aratron
53 - Nota: para School
54 - Nota: Doghouse
55 - Picture Card
57 - Sewer Exit Key
58 - Channeling Stone
60 - Chemical
61 - Gold Medallion
62 - Silver Medallion
63 - Rubber Ball
64 - Flauros
65 - Plastic Bottle
66 - Unknown Liquid
67 - Plate of Turtle
68 - Plate of Hatter
69 - Plate of Cat
6A - Plate of Queen
6B - Blood Pack
6C - Disinfecting Alcohol
6D - Lighter
6E - Video Tape
70 - Kaufmann Key
71 - Receipt
72 - Safe Key
73 - Magnet
74 - Motorcycle Key
75 - Bird Cage Key
76 - Pliers
77 - Screwdriver
78 - Camera
79 - Ring of Contact
7A - Stone of Time
7B - Amulet of Solomon
7C - Crest of Mercury
7D - Ankh
7E - Dagger of Melchior
7F - Disk of Ouroboros
80 - Kitchen knife
81 - Steel Pipe
82 - Rock Drill
84 - Hammer
85 - Chain Saw
86 - Katana
87 - Axe
A0 - Handgun
A1 - Hunting Rifle
A2 - Shotgun
A3 - Hyper Blaster
C0 - Handgun Bullets
C1 - Rifle Shells
C2 - Shotgun Shells
E0 - Flashlight
E1 - Pocket Radio
E2 - Gasoline Tank

Nota 1: Tome cuidado quando estiver dentro de uma parede, pois o ângulo da câmera muda ■ você precisará saber onde está para voltar sobre a tela.

Nota 2: Com este código, vá para a tela de save game e pressione ↑ e L2 (Não use em qualquer lugar mas no menu de save)

Nota 3: Com este código, presslonando L2 ■ quando na tela título aparecer os textos, ■ código é ativado então espere por um game demo carregar ■ você terá o controle.

Nota 4: Este código poderá dar outros itens, a não ser que você comece outro jogo.

FINAL FANTASY VIII

ファイナルファンタジーVIII

Se seu PlayStation foi chaveado, não irá rodar FF8, a não ser que use o Pro Action Replay versão 1.4 ou acima, ou o Game Shark 2.3 ou acima, e entre com o código abaixo.

PLAYSTATION JAPONÊS

..... D009B182 0000
..... 8009B182 2402

PLAYSTATION AMERICANO E EUROPEU

..... D009B2B0 FFF3
..... 8009B2E0 0046
..... D009B2B0 FFF3
..... 8009B2E2 1000

CÓDIGOS NORMAIS

Dinheiro infinito
..... 80076BA4 E0FF
..... 80076BA6 05F5
Salvar a qualquer momento
..... 8006F372 0100
Tempo de jogo
..... 80076D68 FFFF
Limite de tempo mais rápido ..... 80076D6C FFFF
Super Chocobo
..... 8009D4B4 0000
..... 8009D4B6 0401
SeeD nível A
..... 80076E08 0C1C
Todos os itens
.....B0C60002 00000001
..... 80076BDC 6401
Sem inimigos
..... D00A7E30 0003
..... 800A7E30 0000

CÓDIGOS PARA O PERSONAGEM PRINCIPAL

Máx. HP 80076528 270F
HP Atual 8007652A 270F
Máx. EXP ... 8007652C 82B8
..... 8007652E 0001
Mudar personagem (substitua X por 0-A)
..... 80076530 000X
Força máxima
..... 80076532 FFFF
Conhecimento máximo
..... 80076534 FFFF
Máx. Lucky..80076536 FFFF

2º PERSONAGEM

Máx. HP.. 800765C0 270F
HP Atual 800765C2 270F
Máx. EXP ... 800765C4 82B8
..... 800765C6 0001
Mudar personagem (substitua X por 0-A)
..... 800765C8 000X
Força máxima
..... 800765CA FFFF
Conhecimento máximo
..... 800765CC FFFF
Máx. Lucky 800765CE FFFF

3º PERSONAGEM

Máx. HP 80076658 270F
HP Atual 8007665A 270F
Máx. EXP ... 8007665C 82B8
..... 8007665E 0001
Mudar personagem (substitua X por 0-A)
..... 80076660 000X
Força máxima
..... 80076662 FFFF
Conhecimento máximo
..... 80076664 FFFF
Máx. Lucky..80076666 FFFF

4º PERSONAGEM

Máx.HP 800766F0 270F
HP Atual 800766F2 270F
Máx. EXP ... 800766F4 82B8
..... 800766F6 0001
Mudar personagem (substitua X por 0-A)
..... 800766F8 000X
Força máxima
..... 800766FA FFFF
Conhecimento máximo
..... 800766FC FFFF
Máx Lucky.. 800766FE FFFF

PERSONAGEM

Máx. HP 80076788 270F
HP Atual 8007678A 270F
Máx. EXP ... 8007678C 82B8
..... 8007678E 0001
Mudar personagem (substitua X por 0-A)
..... 80076790 000X
Força máxima
..... 80076792 FFFF
Conhecimento máximo
..... 80076794 FFFF
Máx. Lucky..80076796 FFFF

6º PERSONAGEM

Máx. HP 80076820 270F
HP Atual 80076822 270F
Máx. EXP ... 80076824 82B8
..... 80076826 0001
Mudar personagem (substitua X por 0-A)
..... 80076828 000X
Força máxima
..... 8007682A FFFF
Conhecimento máximo
..... 8007682C FFFF
Máx. Lucky..8007682E FFFF

7º PERSONAGEM

Máx. HP 800768B8 270F
HP Atual 800768BA 270F
Máx. EXP ... 800768BC 82B8
..... 800768BE 0001
Mudar personagem (substitua X por 0-A)
..... 800768C0 000X
Força máxima
..... 800768C2 FFFF
Conhecimento máximo
..... 800768C4 FFFF
Máx. Lucky..800768C6 00FF

8º PERSONAGEM

Máx. HP 80076950 270F
HP atual 80076952 270F
Máx. EXP 80076954 82B8
..... 80076956 0001
Mudar personagem (substitua X por 0-A)
..... 80076958 000X
Força máxima
..... 8007695A FFFF
Conhecimento máximo
..... 8007695C FFFF
Máx. Lucky..8007695E FFFF

DÍGITOS PARA MUDAR PERSONAGEM

0= **Squall Leonhart**
1= **Zell Dincht**
2= **Irvine Kinneas**
3= **Quistis Trepe**
4= **Rinoa Heartilly**
5= **Selphie Tilmitt**
6= **Seifer Almasy**
7= **Edea the Witch**
8= **Laguna Loire**
9= **Kiros Seagill**
A= **Ward Zabac**

Habilidades especiais e códigos para a aquisição

Todas as magias
Personagem principal

..... 80076538 6301
..... 8007653A 6302
..... 8007653C 6303
..... 8007653E 6304
..... 80076540 6305
..... 80076542 6306
..... 80076544 6307
..... 80076548 6308
..... 8007654A 6309
..... 8007654C 630A
..... 8007654E 630B
..... 80076550 630C
..... 80076552 630D
..... 80076554 630E
..... 80076556 630F
..... 80076558 6310
..... 8007655A 6311
..... 8007655C 6312
..... 8007655E 6313
..... 80076560 6314
..... 80076562 6315
..... 80076564 6316
..... 80076566 6317
..... 80076568 6318
..... 8007656A 6319
..... 8007656C 631A
..... 8007656E 631B
..... 80076570 631C
..... 80076572 631D
..... 80076574 631E
..... 80076576 631F
..... 80076578 6320
OU.....B0200002 00000001
..... 80076538 6301

2º PERSONAGEM

..... 800765D0 6301
..... 800765D2 6302
..... 800765D4 6303
..... 800765D6 6304
..... 800765D8 6305
..... 800765DA 6306
..... 800765DC 6307
..... 800765DE 6308
..... 800765E0 6309
..... 800765E2 630A
..... 800765E4 630B
..... 800765E6 630C
..... 800765E8 630D
..... 800765EA 630E
..... 800765EC 630F
..... 800765EE 6310
..... 800765F0 6311
..... 800765F2 6312
..... 800765F4 6313
..... 800765F6 6314
..... 800765F8 6315
..... 800765FA 6316
..... 800765FC 6317
..... 800765FE 6318
..... 80076600 6319
..... 80076602 631A
..... 80076604 631B
..... 80076606 631C
..... 80076608 631D
..... 8007660A 631E
..... 8007660C 631F
..... 8007660E 6320
OU.....B0200002 00000001
..... 800765D0 6301

3º PERSONAGEM

..... 80076668 6301
..... 8007666A 6302
..... 8007666C 6303
+2 Hex. até 800766A6 6320
OU.....B0200002 00000001
..... 80076668 6301

4º PERSONAGEM

..... 80076700 6301
..... 80076702 6302
..... 80076704 6303
..... 80076706 6304
..... 80076708 6305

..... 8007670A 6306
..... 8007670C 6307
..... 8007670E 6308
..... 80076710 6309
..... 80076712 630A
..... 80076714 630B
..... 80076716 630C
..... 80076718 630D
..... 8007671A 630E
..... 8007671C 630F
..... 8007671E 6310
..... 80076720 6311
..... 80076722 6312
..... 80076724 6313
..... 80076726 6314
..... 80076728 6315
..... 8007672A 6316
..... 8007672C 6317
..... 8007672E 6318
..... 80076730 6319
..... 80076732 631A
..... 80076734 631B
..... 80076736 631C
..... 80076738 631D
..... 8007673A 631E
..... 8007673C 631F
..... 8007673E 6320
OU.....B0200002 00000001
..... .80076700 6311

5º PERSONAGEM

..... 80076798 6301
..... 8007679A 6302
..... 8007679C 6303
+2 Hex até . 800767D6 6320
OU.....B0200002 00000001
..... 80076798 6301

6º PERSONAGEM

..... 80076830 6301
..... 80076832 6302
..... 80076834 6303
+2 Hex. até 8007686E 6320
OU.....B0200002 00000001
..... 80076830 6301

AQUISIÇÃO DE G.F. E MUDAR SHIVA PERSONAGEM PRINCIPAL

..... 800760FC FFFF
..... 800760FE FFFF
..... 80076100 FFFF
..... 80076102 FFFF
..... 80076104 FFFF
..... 80076106 FFFF
..... 80076108 FFFF
..... 8007610A 00FF
..... 80076140 FFFF
..... 80076142 FFFF
..... 80076144 FFFF
..... 80076146 FFFF
..... 80076148 FFFF
..... 8007614A FFFF
..... 8007614C FFFF
..... 8007614E 00FF

TODAS AS AQUISIÇÕES

..... 800760F8 0100
..... 8007613C 0100
..... 80076180 0100
..... 800761C4 0100
..... 80076208 0100
..... 8007624C 0100
..... 80076290 0100
..... 800762D4 0100
..... 80076318 0100
..... 8007635C 0100
..... 800763A0 0100
..... 800763E4 0100
..... 80076428 0100
..... 8007646C 0100
..... 800764B0 0100
..... 800764F4 0100
OU B0100044 00000000
..... 800760F4 FFFF
..... 300764F2 0001

AQUISIÇÃO DE LV100 APÓS UMA BATALHA

..... 80022752 34A2

HABILITAR POCKET MUUMUU

..... 8001F7B4 576D
..... 8001F7B6 106F

ABRIR MENU CARD, TODOS MONSTER CARD , GF E PLAYER CARD

..... 30076181 0001
.....B04B0002 00000000
..... 80077378 E4E4
..... 300773C4 00E4
.....B01F0002 00000000
..... 800773C6 F0F0
..... 300773C5 00F0
..... 800773E6 FFFF
..... 800773E8 FFFF
..... 300773EA 00FF

NOTA PARA OS CÓDIGOS PARA TODAS AS MAGIAS

Cada personagem pode usar apenas 32 magias mas no total há 56 magias no game. Os códigos acima dão apenas para usar os primeiros 32 tipos de magias. Se você quiser usar outros, veja a seguir e mude-os.

01= Small Fire
02= Middle Fire
03= Large Fire
04= Small ice attack
05= Middle ice attack
06= Large ice attack
07= Small bolt attack
08= Middle bolt attack
09= Large bolt attack
0A= Water attack
0B= Wind attack
0C= Toxic attack
0D= HP reduz a 3/4 o ataque
0E= Light attack
0F= Dark attack
10= Material attack
11= Ground attack
12= ??
13= ??
14= ??
15= Small recover HP
16= Middle recover HP
17= Large recover HP
18= Recuperar death
19= Recuperar death e HP
1A= Recupera HP a cada raund
1B= Recupera special status
1C= Cura special status?
1D= Aumenta habilidade defensiva
1E= Reduz ao meio ataque de magia do inimigo
1F= Magia reflete para inimigo
20= ??
21= Usar a magia duas vezes
22=
23= Aumentar velocidade
24= Diminuir velocidade (inimigo)
2F= Desabilita ground attack
30= Não poder usar item
31= HP =0
32= Adquirir informação inimiga
33= ??
34= ??
35= ??
36= ??
37=
38= ??

CÓDIGOS PARA USAR DURANTE OU APÓS A BATALHA

Barra de tempo cheia para ataque 800775C4 2EE0
..... 80077794 2EE0
..... 80077964 2EE0
HP inf. durante a batalha
..... 800775B2 270F
..... 80077782 270F
..... 80077952 270F

SPECIAL ATTACK

1º pers. (pressione ↓+L2)
..... D0081B0E 8001
..... 80077460 0400
2º pers. (pressione↓+R2)
..... D0081B0E 8002
..... 80077630 0400
3º pers. (pressione ↓+L1)
..... D0081B0E 8004
..... 80077800 0400

USAR ACQUISITION ATTACK

1º pers. (↑+L2)
..... D0081B0E 1001
..... 80077454 0000
2º pers. (↑+R2)
..... D0081B0E 1002
..... 80077624 0000
3º pers. (↑+L1)
..... D0081B0E 1004
..... 800777F4 0000
GF máx. após uma batalha
..... D002276C 000C
..... 8002276E AE30
Após uma batalha, memorize toda skill do inimigo
..... 800229A0 0001
Quando faz uma magia, magic stone não é reduzida
..... D01E6986 0066
..... 801E6986 0060
Uma luta para um Level
..... 800779B4 03E8
..... 800779B6 03E8
..... 800779B8 03E8
..... 800779BA 0000
..... 800779BC 0000
..... 800779BE 0000
Uma luta para AP máx.
..... 80077A00 00FF
..... 80077A02 00FF
..... 80077A04 00FF
Speed Up na batalha
..... 800775C0 0FA0
..... 800775C4 0FA0
..... 80077790 0FA0
..... 80077794 0FA0
..... 80077960 0FA0
..... 80077964 0FA0
Tempo em Fire Cave
..... D0076D6C 0256
..... 80076D6C 0258
Dinheiro max. após uma batalha D00BF524 0004
..... 800BF524 0001
Level máx. após uma batalha
..... 8002183C 0001
GF point máx. após uma batalha 800216D4 0001

GAME SHARK PS

SYPHON FILTER

(Testado na versão 2.4 do GS)

Armor infinita [Note 1]
..... 80068BEE 2400
Munição infinita para todas as armas quando você as tiver pego
..... 800467C6 2400
Timer infinito para todos os levels
..... 80116690 FFFF
Maioria das armas e 13º modificador de itens ..... 80115FB8 00??
..... 80115FBC 6FFF
..... 80115FBE 0020
Todos os levels na tela de seleção de fases 801462AA 0B14

Códigos para as fases

Georgia Street
Armor infinita 801A8BDA 0258
Energia infinita 801A8BDC 0096

Destroyed Subway
Armor infinita 801A2EE2 0258
Energia infinita 801A2EE4 0096

Main Subway Line
Armor infinita 801C6CCA 0258
Energia infinita ... 801C6CCC 0096

Washington Park
Armor infinita 801AA442 0258
Energia infinita 801AA444 0096

Freedom Memorial
Armor infinita 801C0496 0258
Energia infinita 801C0498 0096

Expo Center Reception
Armor infinita 801AC26E 0258
Energia infinita 801AC270 0096

Expo Center Dinorama
Armor infinita 801A9ABA 0258
Energia infinita 801A9ABC 0096

Rhoemer's Base
Armor infinita 801A9292 0258
Energia infinita 801A9294 0096

Base Bunker
Armor infinita 801B381E 0258
Energia infinita 801B3820 0096

Base Tower
Armor infinita 801C5A5A 0258
Energia infinita 801C5A5C 0096

Base Escape
Armor infinita 801AE44E 0258
Energia infinita 801AE450 0096

Rhoemer's Stronghold
Armor infinita 801AD592 0258
Energia infinita 801AD594 0096

Stronghold Lower Level
Armor infinita 801AB066 0258
Energia infinita 801AB068 0096

Stronghold Catacombs
Armor infinita 801ACE96 0258
Energia infinita 801ACE98 0096

PHARCOM Warehouses
Armor infinita 801AACF2 0258
Energia infinita 801AACF4 0096

PHARCOM Elite Guards
Armor infinita 801A4566 0258
Energia infinita 801A4568 0096

Warehouse 76
Armor infinita 801B725E 0258
Energia infinita 801B7260 0096

Silo Access Tunnels
Armor infinita 801A2092 0258
Energia infinita 801A2094 0096

Tunnel Blackout
Armor infinita 801B0A62 0258
Energia infinita 801B0A64 0096

Missile Silo
Armor infinita 801AD5D2 0258
Energia infinita 801AD5D4 0096
Parar timer 80116BAC 008A

Códigos para as armas

Ammo Reload Silenced 9mm
..... 8012F0B4 03E7
Ammo infinita para Silenced 9mm
..... 8012F0B6 0063
Maxed Ammo Reload .45
..... 8012F0C0 03E7
Ammo infinita para .45
..... 8012F0C2 0063
Ammo Reload G-18
..... 8012F0C4 03E7
Ammo infinita para G-18
..... 8012F0C6 0063
Ammo Reload Combat Shotgun
..... 8012F0C8 03E7
Ammo infinita para Combat Shotgun 8012F0CA 0063
Ammo Reload Shotgun
..... 8012F0CC 03E7
Ammo infinita para Shotgun
..... 8012F0CE 0063
Ammo Reload PK-102
..... 8012F0D0 03E7
Ammo infinita para PK-102
..... 8012F0D2 0063
Ammo Reload M-16
..... 8012F0D4 03E7
Ammo infinita para M-16
..... 8012F0D6 0063
Ammo Reload EIZ-2
..... 8012F0D8 03E7
Ammo infinita para EIZ-2
..... 8012F0DA 0063
Ammo Reload HK-5
..... 8012F0DC 03E7
Ammo infinita para HK-5
..... 8012F0DE 0063
Ammo Reload NightVision Rifle
..... 8012F0E0 03E7
Ammo infinita para NightVision Rifle 8012F0E2 0063
Maxed Ammo Reload Sniper Rifle
..... 8012F0E4 03E7
Ammo infinita para Sniper Rifle
..... 8012F0E6 0063
Ammo Reload M-79
..... 8012F0F0 03E7
Ammo infinita para M-79
..... 8012F0F2 0063
Ammo Reload K3G4
..... 8012F0F4 03E7
Ammo infinita para K3G4
..... 8012F0F6 0063
Ammo Reload Grenade
..... 8012F0FC 03E7
Granada infinita .. 8012F0FE 0063
Ammo Reload Gas Grenade
..... 8012F100 03E7
Ammo infinita para Gas Grenade
..... 8012F102 0063

Dígitos que acompanham os códigos para a maioria das armas e 13º Modificador de itens
04 - .45
05 - G-18
06 - Combat Shotgun
07 - Shotgun
08 - PK-102
09 - M-16
0A - EIZ-2
0B - HK-5
0C - NightVision Rifle
10 - M-79
11 - K3G4
12 - Viral Scanner
13 - Grenade
14 - Gas Grenade
17 - Card Key
18 - C4 Explosives
19 - Antigen

Nota 1: Com este código as únicas formas de morrer, ou matar inimigos, é com um tiro na cabeça ou ferido em uma explosão.

ESCALA INFORMÁTICA

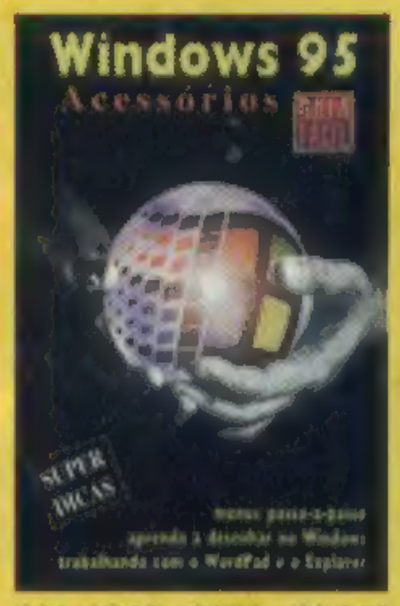
COLEÇÃO GUIA FÁCIL

Cód. GF-01 - CADA - R$ 2,80

Cód. GF-02 - CADA - R$ 2,80

Cód. GF-03 - CADA - R$ 2,80

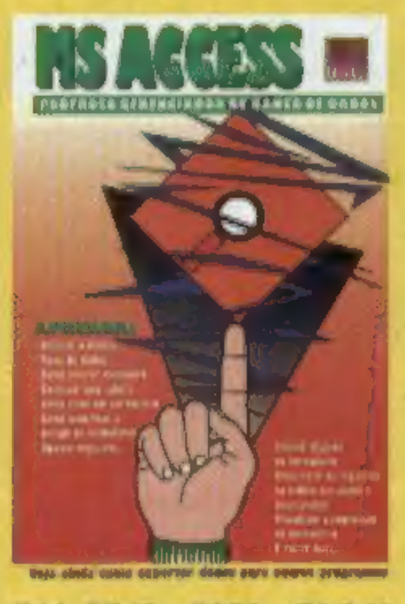
Cód. GF-04 - CADA - R$ 2,80



Cód. GF-05 - CADA - R$ 2,80

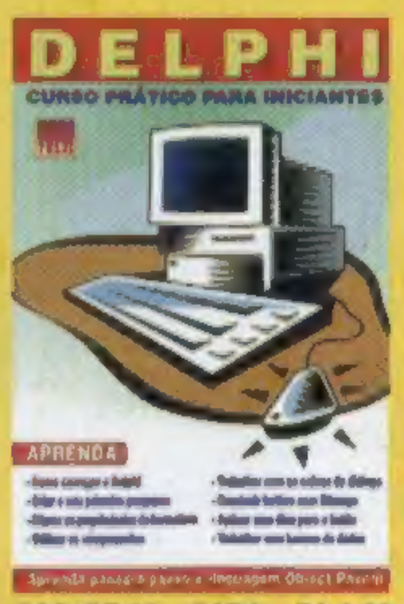
Cód. GF-06 - CADA - R$ 2,80

Cód. GF-07 - CADA - R$ 2,80



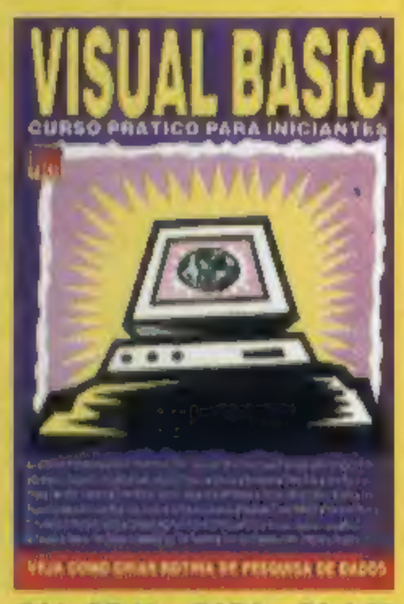
Cód. GF-08 - CADA - R$ 2,80

Cód. GF-09 - CADA - R$ 2,80



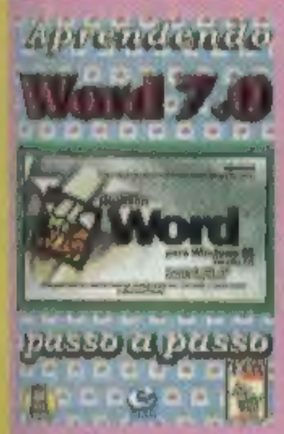
Cód. GF-10 - CADA - R$ 2,80

Cód. GF-11 - CADA - R$ 3,50



Cód. GF-12 - CADA - R$ 3,50

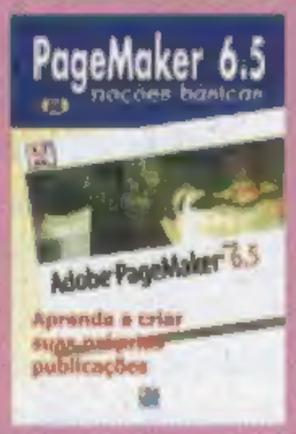
COLEÇÃO INFORMÁTICA DESCOMPLICADA



Cód. ID-02 - CADA - R$ 2,90

Cód. ID-03 - CADA - R$ 2,90

Cód. ID-04 - CADA - R$ 2,90

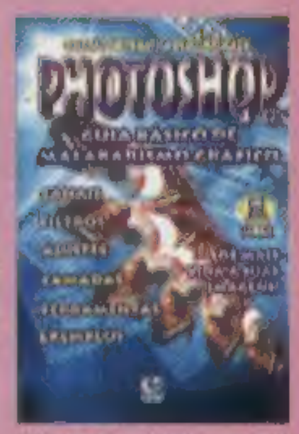


Cód. ID-05 - CADA - R$ 2,90

Cód. ID-06 - CADA - R$ 2,90

Cód. ID-07 - CADA - R$ 2,90

Cód. ID-08 - CADA - R$ 3,50



Cód. ID-09 - CADA - R$ 3,50

Assinale abaixo as referências que deseja receber.

Cód. GF-01 ( )	Cód. GF-11 ( )
Cód. GF-02 ( )	Cód. GF-12 ( )
Cód. GF-03 ( )	Cód. ID-02 ( )
Cód. GF-04 ( )	Cód. ID-03 ( )
Cód. GF-05 ( )	Cód. ID-04 ( )
Cód. GF-06 ( )	Cód. ID-05 ( )
Cód. GF-07 ( )	Cód. ID-06 ( )
Cód. GF-08 ( )	Cód. ID-07 ( )
Cód. GF-09 ( )	Cód. ID-08 ( )
Cód. GF-10 ( )	Cód. ID-09 ( )

Nome _____

Endereço _____

Cidade _____ Estado _____ Cep _____

Mande CHEQUE NOMINAL ou VALE POSTAL para EDITORA ESCALA LTDA.

C.P. 16.381 - Cep 02599-970 - São Paulo, SP - **Maiores informações: Tel.: (011) 266.3166** - Você receberá em sua casa sem nenhuma outra despesa. Não é necessário recortar sua revista. Basta enviar xerox ou cópia deste cupom.

PROCURE A LOJA MAIS PRÓXIMA DE SUA CASA.
LÁ COM CERTEZA, VOCÊ VAI ENCONTRAR OS ÚLTIMOS LANÇAMENTOS PARA OS PRINCIPAIS SISTEMAS DE VIDEO GAMES, E UMA GRANDE VARIEDADE DE ACESSÓRIOS

PROGAMES

LOJAS FRANQUIADAS

SÃO PAULO

LAPA - R. Pio XI, 230 - Tel.: (011) 3641-0444 / 831-0444
SANTANA - R. Voluntários da Pátria 3229 - Tel.: (011) 6950-6329
IPIRANGA - R. Agostinho Gomes, 1583 - Tel.: (011) 273-6784
MOÓCA - R. Juventus, 831 - Tel.: (011) 591-0039
V. OLIMPIA - R. M. Jesuíno Cardoso, 344 - Tel.: (011) 829-1142
V. CARRÃO - Pça. Aurélio Lombardi, 62 - Tel.: (011) 295-1190
POMPÉIA - R. Desembargador do Vale, 115 - Tel.: (011) 3862-1125
ÁGUA RASA - Av. Álvaro Ramos, 2171 - Tel.: (011) 693-7813
STO. AMARO - Av. Adolfo Pinheiro, 1037 - Tel.: (011) 523-9657
GUARULHOS - Av. Paulo Faccini, 03 - Tel.: (011) 208-3033
S.B. DO CAMPO - R. Municipal, 446 - Tel.: (011) 452-2612
DIADEMA - R. Antonio Dias Adorno, 344 - Tel.: (011) 746-1986
SUZANO - R. Benjamin Constant, 1093 - Tel.: (011) 477-6350
OSASCO - R. Narciso Sturlini, 448 - Tel.: (011) 7085-2701 - (BELA VISTA)
OSASCO - R. Palestina, 1650 - Tel.: (011) 7202-2112 - (MUNHOZ JÚNIOR)
RIBEIRÃO PRETO - R. Floriano Peixoto, 905 - Tel.: (016) 625-8094
MARÍLIA - Av. Vicente Ferreira, 556 - Tel.: (014) 422-4019
S. J. CAMPOS - Av. Dr. Adhemar de Barros, 1319 - Tel.: (012) 341-7250
OURINHOS - R. Nove de Julho, 189/B - Tel.: (014) 322-2424
INDAIATUBA - R. 13 de Maio, 805 - Tel.: (019) 875-3025
PIRACICABA - R. Gov. Pedro de Toledo, 1765 - Tel.: (019) 434-7179
SALTO - R. Itapiru, 158 - Tel.: (011) 7828-1163
SOROCABA - R. Santa Clara, 266 - Tel.: (015) 231-9740
S. J. RIO PRETO - R. Del. Pinto de Toledo, 3118 S/L - Tel.: (017) 232-5920
LIMEIRA - R. 13 de Maio, 288 - Tel.: (019) 442-4475
CAMPINAS - R. dos Alecrins, 387 - Tel.: (019) 255-2545 - (CAMBUÍ)
CAMPINAS - R. José Maria Lisboa, 55 - Tel.: (019) 241-8587 - (V. TEIXEIRA)

BAHIA

SALVADOR - Ladeira do Acupé, 2A - Tel.: (071) 356-1372 - (BROTAS)

BRASÍLIA

ASA NORTE - SCLN, 313 - BL - E ..Loja - 64 - Tel.: (061) 274-3311

CEARÁ

FORTALEZA - R. Júlio de Abreu, 291 - Tel.: (085) 267-3684 - (ALDEOTA)

MATO GROSSO

CUIABÁ - Av. Pres. Castelo Branco, 1268 L. 4 - Tel.: (065) 624-0063

MINAS GERAIS

POUSO ALEGRE - R. Cel. Otávio Meyer, 160 - L. 130 - Tel.: (035) 421-7693
SÃO LOURENÇO - Av. Comendador Costa, 295 L. 15

PARAÍBA

JOÃO PESSOA - Av. Nego, 200 S. 112 - Tel.: (083) 226-2369

PARANÁ

CURITIBA - Av. Sete de Setembro, 4132 - Tel.: (041) 224-1235 - (BATEL)
CURITIBA - R. Manoel Eufrásio, 826 - Tel.: (041) 253-3008 - (JUVEVÊ)
CURITIBA - Av. República Argentina, 1534 - Tel.: (041) 244-4667 - (ÁGUA VERDE)

RIO DE JANEIRO

MEIER - R. Ana Barbosa, 47 Loja 108 - Tel.: (021) 596-2111
ILHA DO GOVERNADOR - R. Eng. Coelho Cintra, 10 - Tel.: (021) 482-0657
BOTAFOGO - R. Voluntários da Pátria, 459 - Tel.: (021) 266-7079
TIJUCA - Rua Pinto de Figueiredo, 42 S/L - Tel.: (021) 569-9043
BONSUCESSO - R. Anaí, 24 - Tel.: (021) 564-3608
NILÓPOLIS - R. Antonio José Bittencourt, 124 - Tel.: (021) 691-0417
CAMPO GRANDE - Estrada do Mendanha, 660 - Tel.: (021) 413-9194
LARGO DO MACHADO - Rua do Catete, 311 L. 117 - Tel.: (021) 557-1141
COPACABANA - Av. N. Sra de Copacabana, 680 / 2º SS L. B - Tel.: (021) 547-2644
NITERÓI - R. Mariz e Barros, 351 - Tel.: (021) 610-3786 - (ICARAÍ)
PETRÓPOLIS - R. Dr. Nelson de Sa Earp, 95 L. 06 - Tel.: (024) 231-4071
BARRA DA TIJUCA - Av. das Américas, 7707 - L. 104 - BL01- Shop. Millenium

RIO GRANDE DO SUL

PORTO ALEGRE - R. João Simplício A. Carvalho, 908 - Tel.: (051) 341-3027 - (V. IPIRANGA)

SANTA CATARINA

FLORIANÓPOLIS - R. Lauro Linhares, 898 S/L - Tel.: (048) 233-2488 - (TRINDADE)

SERGIPE

ARACAJÚ - Av. Barão de Maruim, 843 - Tel.: (079) 213-0699 - (SÃO JOSÉ)

Internet: http://www.progames.com.br

Informações sobre Franchising

Rua Pio XI, 230 - Alto da Lapa - SP - Cep 05060-000 - Tels.: (011) 3641-0444 / 831-0444